



**PlayWay.com**

**RAPORT PÓŁROCZNY  
GRUPY KAPITAŁOWEJ  
PlayWay S.A.**

**Zawierający skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej  
PlayWay S.A. za I półrocze 2022 roku sporządzone zgodnie  
z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej**

**oraz**

**skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe spółki PlayWay S.A. za okres 6  
miesięcy zakończony 30 czerwca 2022 roku sporządzone zgodnie  
z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej**

**Warszawa, dnia 30 września 2022 roku**

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### Spis treści

I.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe .....	5
1.	Wybrane dane finansowe .....	5
2.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów .....	6
3.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej.....	7
4.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym.....	8
5.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych .....	10
II.	Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A. za I półrocze 2022 roku .....	11
1.	Informacje ogólne o Jednostce dominującej.....	11
1.1.	Informacje o Grupie Kapitałowej PLAYWAY S.A. ....	12
1.2.	Podstawowa działalność Grupy Kapitałowej.....	17
1.3.	Wartość firmy .....	17
2.	Przyjęte zasady rachunkowości.....	18
2.1.	Waluta funkcjonalna i sprawozdawcza .....	18
2.2.	Zatwierdzenie sprawozdania finansowego .....	18
2.3.	Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności.....	18
2.4.	Nowe standardy, interpretacje i zmiany opublikowanych standardów .....	19
2.5.	Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego sprawozdania finansowego .....	20
2.6.	Założenie kontynuacji działalności.....	20
2.7.	Przewidywany wpływ pandemii na działalność Grupy Kapitałowej oraz Jednostki dominującej.....	20
3.	Segmenty operacyjne .....	20
4.	Informacje geograficzne .....	20
5.	Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym i ilościowym.....	21
5.1.	Sprzedaż w podziale na istotnych klientów.....	21
5.2.	Sprzedaż kwotowa ważnych produktów ( w tys. USD brutto** ) na platformie Steam, przypadająca na początkowe okresy : .....	21
6.	W przypadku gdy śródroczne skrócone sprawozdanie finansowe podlegało badaniu lub przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych, raport kwartalny zawiera odpowiednio opinię o badanym kwartalnym skróconym sprawozdaniu finansowym lub raport z jego przeglądu. ....	23
7.	Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym .....	23
8.	Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość .....	23
9.	Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach półrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych.....	23
10.	Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych .....	23
11.	Informacja o wypłaconych dywidendach (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje.....	23
12.	Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres półroczny.....	23
13.	Instrumenty finansowe.....	24
13.1.	Hierarchia wyceny według wartości godziwej.....	24
13.2.	W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia.....	24
14.	Informacja o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu.....	24
15.	Odpis aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu.....	25
16.	Rozwiązanie wszelkich rezerw na koszty restrukturyzacji .....	25
17.	Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych .....	25
18.	Informacja o nabyciu i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych .....	25
19.	Informacja o poczynionych zobowiązaniach na rzecz dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych .....	25
20.	Informacja o korektach błędów poprzednich okresów .....	25

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

21. Informacje o niespłaconych kredytach, pożyczkach lub o naruszeniu postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego .....	25
22. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązanymi .....	25
23. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego .....	32
24. Informacja o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych jednostki.....	32
III. Wybrane dane objaśniające.....	33
1. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych .....	33
2. Zapasy.....	34
3. Należności krótkoterminowe .....	35
4. Aktywa finansowe .....	35
IV. Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe PLAYWAY S.A.....	36
1. Wybrane dane finansowe .....	36
2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów .....	37
3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej.....	38
4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym.....	39
5. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych .....	40
6. Zasady przyjęte przy sporządzeniu cz. V raportu.....	41
7. Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości .....	41
8. Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych .....	41
9. Inne informacje mogące w istotny sposób wpłynąć na ocenę sytuacji majątkowej, finansowej i wyniku finansowego PLAYWAY S.A.....	41
10. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności.....	41
11. Opis podstawowych zagrożeń i ryzyka związanych z pozostałymi miesiącami roku obrotowego.....	41
V. Sprawozdanie z działalności Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A.....	45
1. Opis zmian organizacji grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji, a w przypadku emitenta będącego jednostką dominującą, który na podstawie obowiązujących go przepisów nie ma obowiązku lub może nie sporządzać skonsolidowanych sprawozdań finansowych – dodatkowo wskazanie przyczyny i podstawy prawnej braku konsolidacji.....	45
2. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie okresowym w stosunku do wyników prognozowanych .....	47
3. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego .....	47
4. Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu śródrocznego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób .....	47
5. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej, dotyczących zobowiązań oraz wierzytelności Emitenta lub jego jednostki zależnej, ze wskazaniem przedmiotu postępowania, wartości przedmiotu sporu, daty wszczęcia postępowania, stron wszczętego postępowania oraz stanowiska Emitenta.....	48
6. Informacje o udzieleniu przez Emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca.....	48
7. Inne informacje, które zdaniem Emitenta są istotne dla oceny sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Grupę .....	48
8. Informacje o zawarciu przez Emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe, wraz ze wskazaniem ich wartości, przy czym informacje dotyczące poszczególnych transakcji mogą być zgrupowane według rodzaju, z wyjątkiem przypadku, gdy informacje na temat poszczególnych transakcji są niezbędne do zrozumienia ich wpływu na sytuację majątkową, finansową i wynik finansowy Emitenta oraz Grupy.....	48

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

9. Wskazanie czynników, które w ocenie Jednostki dominującej będą miały wpływ na osiągnięte przez Grupę wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału .....	48
10. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń dotyczących Grupy .....	48
11. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe .....	49
12. Oświadczenie Zarządu .....	49

**Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**I. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe**

**1. Wybrane dane finansowe**

WYBRANE DANE FINANSOWE	I półrocze od 01.01.2022 do 30.06.2022	I półrocze od 01.01.2021 do 30.06.2021	I półrocze od 01.01.2022 do 30.06.2022	I półrocze od 01.01.2021 do 30.06.2021
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów	123 441	92 047	26 588	20 243
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	88 022	61 839	18 959	13 599
EBITDA	88 607	62 111	19 085	13 659
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	95 519	67 632	20 574	14 873
Zysk (strata) netto	86 071	61 477	18 539	13 520
przypadający na jednostkę dominującą	69 228	51 158	14 911	11 250
przypadający na udziały niedające kontroli	16 843	10 320	3 628	2 270
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	61 831	45 205	13 318	9 941
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(23 099)	(5 872)	(4 975)	(1 291)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(20 020)	(123 095)	(4 312)	(27 071)
Przepływy pieniężne netto – razem	18 713	(83 762)	4 031	(18 421)
Liczba akcji	6 600 000	6 600 000	6 600 000	6 600 000
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	13,04	9,31	2,81	2,05
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł/EUR)	69,35	60,50	14,94	13,31
	<b>Na dzień 30 czerwca 2022 PLN`000</b>	<b>Na dzień 31 grudnia 2021 PLN`000</b>	<b>Na dzień 30 czerwca 2022 EUR`000</b>	<b>Na dzień 31 grudnia 2021 EUR`000</b>
Aktywa / Pasywa razem	636 261	572 156	135 936	124 398
Aktywa trwałe	217 773	217 827	46 527	47 360
Aktywa obrotowe	418 488	354 328	89 409	77 038
Kapitał własny przypadający akcjonariuszom emitenta	382 508	438 138	81 722	95 260
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	178 537	52 964	38 144	11 515
Zobowiązania długoterminowe	43 076	40 550	9 203	8 816
Zobowiązania krótkoterminowe	135 461	12 414	28 941	2 699

Powyższe dane finansowe za okres 6 miesięcy 2022 i 2021 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 czerwca 2022 r. – 4,6806 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2021 r. – 4,5994 PLN/EURO,

- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 czerwca 2022 r. – 4,6427 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 czerwca 2021 r. – 4,5472 PLN/EUR.

\*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację;

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	6 miesięcy	6 miesięcy	II kwartał	II kwartał
	od 01.01.2022 do 30.06.2022	od 01.01.2021 do 30.06.2021	od 01.04.2022 do 30.06.2022	od 01.04.2021 do 30.06.2021
	PLN`000	PLN`000	PLN`000	PLN`000
<b><i>Działalność kontynuowana</i></b>				
<b>Przychody</b>	<b>123 593</b>	<b>93 134</b>	<b>66 558</b>	<b>51 302</b>
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	123 441	92 047	66 506	50 236
Pozostałe przychody	153	1 087	52	1 066
<b>Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>35 572</b>	<b>31 295</b>	<b>15 644</b>	<b>18 713</b>
Zmiana stanu produktów	12 433	11 403	7 012	6 120
Amortyzacja	585	272	347	184
Zużycie materiałów i energii	959			
Usługi obce	28 850	24 360	12 337	14 186
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	13 940	9 722	7 946	5 203
Pozostałe koszty według rodzaju	3 439	383	1 917	(2664)
Pozostałe koszty	232	7 961	109	7 924
<b>Zysk (strata) z działalności operacyjnej</b>	<b>88 022</b>	<b>61 839</b>	<b>50 203</b>	<b>33 102</b>
Przychody finansowe	8 342	3 754	6 214	(860)
Koszty finansowe	2 827	731	1 870	686
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	3 128	2 770	(2073)	(53)
Wynik na utracie kontroli w spółkach zależnych	(1146)		(1116)	-
<b>Zysk (strata) przed opodatkowaniem</b>	<b>95 519</b>	<b>67 632</b>	<b>51 358</b>	<b>31 503</b>
Podatek dochodowy	9 448	6 154	5 573	444
<b>Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej</b>	<b>86 071</b>	<b>61 477</b>	<b>45 785</b>	<b>31 059</b>
<b><i>Działalność zaniechana</i></b>				
<b>Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej</b>		-	-	-
<b>Zysk (strata) netto</b>	<b>86 071</b>	<b>61 477</b>	<b>45 785</b>	<b>31 059</b>
przypadający na jednostkę dominującą	69 228	51 158	36 445	25 642
przypadający na udziały niedające kontroli	16 843	10 320	9 340	5 417
<b>Inne całkowite dochody</b>	<b>(3473)</b>	<b>5 133</b>	<b>(2753)</b>	<b>6 547</b>
wycena aktywów finansowych wycenianych w wartości godziwej	(801)	-	(843)	-
podatek odroczony od wyceny aktywów do wartości godziwej	(152)	-	(160)	-
Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	(3487)	6 336	(2555)	8 082
Podatek odroczony od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek	(663)	1 204	(486)	1 536
<b>Całkowite dochody ogółem</b>	<b>82 598</b>	<b>66 610</b>	<b>43 032</b>	<b>37 606</b>
<b>Całkowite dochody ogółem:</b>	<b>82 598</b>	<b>66 610</b>	<b>43 032</b>	<b>37 606</b>
Przypadający na jednostkę dominującą	32 062	55 700	-	31 598
przypadający na udziały niedające kontroli	16 843	10 910	9 340	6 008
<b>Zysk (strata) netto na jedną akcję przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej (zł)</b>				
Podstawowy	10,49	7,75	5,52	3,87
Rozwodniony	10,49	7,75	5,52	3,87

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 czerwca 2022	31 grudnia 2021	30 czerwca 2021
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
<b>Aktywa trwałe</b>	<b>217 773</b>	<b>217 827</b>	<b>210 751</b>
Wartość firmy	2 707	2 692	2 678
Wartości niematerialne	1 302	414	430
Rzeczowe aktywa trwałe	2 154	2 298	386
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych	208 995	208 810	204 504
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej	1 927	3 174	2 269
Aktywa z tytułu podatku odroczonego	667	388	466
Należności z tytułu dostaw i usług oraz inne należności długoterminowe	22	52	19
<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>418 488</b>	<b>354 328</b>	<b>236 803</b>
Zapasy	52 111	45 379	40 310
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	52 964	42 981	40 092
Należność z tytułu podatku dochodowego	7 376	1 949	10 631
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	240 409	221 698	97 104
Aktywa finansowe	65 628	42 321	48 665
<b>Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży</b>	<b>418 488</b>	<b>354 328</b>	<b>236 803</b>
<b>Aktywa razem</b>	<b>636 261</b>	<b>572 156</b>	<b>447 554</b>

PASywa	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 czerwca 2022	31 grudnia 2021	30 czerwca 2021
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
<b>Razem kapitał własny</b>	<b>457 724</b>	<b>519 192</b>	<b>399 304</b>
<b>Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej</b>	<b>382 508</b>	<b>438 138</b>	<b>338 179</b>
Kapitał akcyjny	660	660	660
Nadwyżka ceny emisyjnej nad wartością nominalną	32 142	32 142	32 142
Zyski zatrzymane	349 706	405 336	305 377
- w tym zysk (strata) netto	69 228	127 146	51 158
<b>Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli</b>	<b>75 216</b>	<b>81 054</b>	<b>61 126</b>
<b>Zobowiązanie długoterminowe</b>	<b>43 076</b>	<b>40 550</b>	<b>38 894</b>
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	42 234	39 422	38 894
Zobowiązania z tytułu leasingu	841	1 128	
Kredyty bankowe i pożyczki zaciągnięte	2	0	0
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>	<b>135 461</b>	<b>12 414</b>	<b>9 356</b>
Rezerwy krótkoterminowe	867	189	287
Zobowiązania z tytułu leasingu	291	339	86
Kredyty bankowe i pożyczki zaciągnięte	130	26	
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	134 173	11 859	8 983
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	-
<b>SUMA: Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży</b>	<b>135 461</b>	<b>12 414</b>	<b>9 356</b>
<b>Zobowiązania razem</b>	<b>178 537</b>	<b>52 964</b>	<b>48 250</b>
<b>Pasywa razem</b>	<b>636 261</b>	<b>572 156</b>	<b>447 554</b>

**Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**4. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym**

**1 stycznia 2022 roku - 30 czerwca 2022 roku**

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej nad wartością nominalną	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
<b>Stan na 1 stycznia 2022 roku</b>	<b>660</b>	<b>32 142</b>	<b>405 336</b>	<b>438 138</b>	<b>81 054</b>	<b>519 192</b>
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	<b>65 754</b>	<b>65 754</b>	<b>16 843</b>	<b>82 598</b>
Zysk/strata netto roku obrotowego			69 228	69 228	16 843	86 071
Inne całkowite dochody			(3 473)	(3 473)	-	(3 473)
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych			5 468	5 468	(3 279)	2 189
Utrata kontroli w jednostkach zależnych					(2 653)	(2 653)
Wypłata dywidendy			(126 852)	(126 852)	(16 749)	(143 601)
<b>Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego</b>	-	-	<b>(55 630)</b>	<b>(55 630)</b>	<b>(5 838)</b>	<b>(61 468)</b>
<b>Stan na 30 czerwca 2022 roku</b>	<b>660</b>	<b>32 142</b>	<b>349 706</b>	<b>382 508</b>	<b>75 216</b>	<b>457 724</b>

**1 stycznia 2021 roku - 31 grudnia 2021 roku**

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej nad wartością nominalną	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
<b>Stan na 1 stycznia 2021 roku</b>	<b>660</b>	<b>32 142</b>	<b>323 594</b>	<b>356 396</b>	<b>58 921</b>	<b>415 317</b>
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	<b>136 289</b>	<b>136 289</b>	<b>21 708</b>	<b>157 997</b>
Zysk/strata netto roku obrotowego			127 146	127 146	21 708	148 853
Inne całkowite dochody			9 143	9 143	-	9 143
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych			29 547	29 547	15 604	45 151
Utrata kontroli w jednostkach zależnych			-	-	-	-
Wypłata dywidendy			(84 094)	(84 094)	(15 178)	(99 272)
<b>Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego</b>	-	-	<b>81 742</b>	<b>81 742</b>	<b>22 133</b>	<b>103 875</b>
<b>Stan na 31 grudnia 2021 roku</b>	<b>660</b>	<b>32 142</b>	<b>405 336</b>	<b>438 138</b>	<b>81 054</b>	<b>519 192</b>



**Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

1 stycznia 2021 roku - 30 czerwca 2021 roku

<b>SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM</b>	<b>Kapitał zakładowy</b>	<b>Nadwyżka ceny emisyjnej nad wartością nominalną</b>	<b>Zyski zatrzymane</b>	<b>Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej</b>	<b>Przypadające udziałom niedającym kontroli</b>	<b>Kapitał własny razem</b>
<b>Stan na 1 stycznia 2021 roku</b>	<b>660</b>	<b>32 142</b>	<b>323 594</b>	<b>356 396</b>	<b>58 921</b>	<b>415 317</b>
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	<b>55 700</b>	<b>55 700</b>	<b>10 320</b>	<b>66 020</b>
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	51 158	51 158	10 320	61 477
Inne całkowite dochody	-	-	4 542	4 542	-	4 542
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych	-	-	10 167	10 167	6 863	17 030
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	(84 084)	(84 084)	(14 978)	(99 062)
<b>Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego</b>	-	-	<b>(18 217)</b>	<b>(18 217)</b>	<b>2 205</b>	<b>(16 012)</b>
<b>Stan na 30 czerwca 2021 roku</b>	<b>660</b>	<b>32 142</b>	<b>305 377</b>	<b>338 179</b>	<b>61 126</b>	<b>399 304</b>

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

5. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	I półrocze od 01.01.2022 do 30.06.2022	I półrocze od 01.01.2021 do 30.06.2021	II kwartał od 01.04.2022 do 30.06.2022	II kwartał od 01.04.2021 do 30.06.2021
	PLN`000	PLN`000	PLN`000	PLN`000
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>				
Zysk / strata brutto	95 519	67 632	51 358	31 503
Korekty	(22 389)	(18 807)	(16 525)	(9 802)
Amortyzacja	585	272	347	184
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	(12)	2	(1 919)	12
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	1 346	(1 662)	895	337
Zmiana stanu rezerw	676	233	(4)	(839)
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych	(3 128)	(2 770)	2 073	53
Wynik na utracie kontroli w spółce zależnej	1 069		1 121	-
Inne korekty	(17)	121	57	181
Zmiana stanu zapasów	(12 347)	(10 953)	(6 910)	(5 866)
Zmiana stanu należności	(4 398)	(6 310)	(13 384)	(5 538)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek	(6 164)	2 260	1 199	1 675
<b>Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej</b>	<b>73 130</b>	<b>48 825</b>	<b>34 832</b>	<b>21 701</b>
Podatek dochodowy zapłacony	(11 298)	(3 620)	(9 668)	(1 024)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej</b>	<b>61 831</b>	<b>45 205</b>	<b>25 164</b>	<b>20 677</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ</b>				
Zbycie udziałów jednostkach stowarzyszonych	-	3 062	-	275
Zbycie udziałów jednostkach zależnych	8	7 620	(1)	3 484
Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	1 882	287	791	-
Splata pożyczek udzielonych jednostkom stowarzyszonym	2 517	356	1 600	-
Splata pożyczek udzielonych jednostkom powiązanym	9	18	9	18
Otrzymane odsetki	6	24	(13)	24
Otrzymane dywidendy j. zależne	1 192	35 026	(1 088)	35 026
Inne wpływy inwestycyjne (sprzedaż certyfikatów/likwidacja lokat)	37 532	9 000	37 532	9 000
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(1 016)	(764)	(920)	(268)
Nabycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	(299)	(2 397)	(299)	(761)
Nabycie udziałów w jednostkach powiązanych	(31)	(392)	2 211	(392)
Nabycie udziałów w pozostałych jednostkach	-	(40)	291	3
Udzielenie pożyczek jednostki stowarzyszone	(2 430)	(2 100)	(2 430)	(1 650)
Udzielenie pożyczek jednostki pozostałe	(190)	(365)	(190)	(365)
Inne wpływy (wydatki) inwestycyjne (zakup certyfikatów)	(62 281)	(55 206)	(92 281)	(55 206)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)</b>	<b>(23 099)</b>	<b>(5 872)</b>	<b>(54 787)</b>	<b>(10 812)</b>
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ</b>				
Wpływy netto z podwyższenia kapitału	244	10 702	(1 021)	4 633
Kredyty bankowe i pożyczki zaciągnięte	288	86	(32)	86
Splata kredytów bankowych i pożyczek zaciągniętych	(2 116)		(2 116)	-
Odsetki	(50)	(38)	(50)	(38)
Nabycie akcji własnych	(1 400)		-	-
Opłaty leasingowe	(183)		(88)	-
Dywidendy wypłacone przez spółki zależne na rzecz udziałów	(16 701)	(49 761)	(12 701)	(49 761)
Inne wydatki finansowe (koszty emisji)	(102)		(102)	
Dywidendy wypłacone przez jednostkę dominującą	-	(84 084)	-	(82 262)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)</b>	<b>(20 020)</b>	<b>(123 095)</b>	<b>(16 110)</b>	<b>(127 342)</b>
<b>PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM</b>	<b>18 713</b>	<b>(83 762)</b>	<b>(45 733)</b>	<b>(117 476)</b>
<b>BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM</b>	<b>18 713</b>	<b>(83 762)</b>	<b>(45 733)</b>	<b>(117 476)</b>
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-	-	-
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>221 696</b>	<b>180 866</b>	<b>286 143</b>	<b>214 580</b>
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU (F +/- D), W TYM</b>	<b>240 409</b>	<b>97 104</b>	<b>240 409</b>	<b>97 104</b>
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-	-	-

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### II. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A. za I półrocze 2022 roku

#### 1. Informacje ogólne o Jednostce dominującej

PLAYWAY S.A. (dalej także: „Jednostka dominująca”, „Emitent”, „Spółka”) została zawiązana w dniu 20 kwietnia 2011 roku w Warszawie na czas nieokreślony.

Siedziba Jednostki dominującej mieści się w Warszawie przy ulicy Bluszczańskiej 76 paw. 6, 00-712 Warszawa.

Jednostka dominująca została wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla miasta stołecznego Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000389477, w dniu 17 czerwca 2011 r.

Jednostka dominująca posiada numer NIP 5213609756 oraz numer REGON 142985260.

Jednostka dominująca działa na podstawie przepisów ustawy z dnia 15 września 2000 r. - Kodeks spółek handlowych oraz w oparciu o statut Jednostki dominującej.

Przedmiotem przeważającym działalności Jednostki dominującej jest działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych.

Na dzień 30 czerwca 2022 roku oraz na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego sprawozdania skład organów zarządczych i nadzorujących w Spółce był następujący:

##### ▪ Zarząd:

Krzysztof Kostowski - Prezes Zarządu,  
Jakub Władysław Trzebiński - Wiceprezes Zarządu.

##### ▪ Rada Nadzorcza:

Bartosz Antoni Graś - Przewodniczący Rady Nadzorczej,  
Jan Piotr Szpetulski - Łazarowicz - Członek Rady Nadzorczej,  
Ludwik Leszek Sobolewski - Członek Rady Nadzorczej,  
Michał Stanisław Markowski - Członek Rady Nadzorczej,  
Lech Artur Klimkowski - Członek Rady Nadzorczej.

Dnia 31.12.2021 r., Pan Michał Marcin Kojecki złożył Zarządowi Spółki oświadczenie o rezygnacji z członkostwa w Radzie Nadzorczej Spółki, z dniem 31.12.2021 r.

Dnia 12 stycznia 2022 r., w drodze kooptacji dokonanej przez Radę Nadzorczą w trybie przewidzianym w § 14 ust. 2a Statutu Spółki, w związku z rezygnacją Pana Michała Kojeckiego z pełnienia funkcji w Radzie Nadzorczej, powołano Pana Ludwika Sobolewskiego.

Na dzień 30 czerwca 2022 roku oraz na dzień zatwierdzenia niniejszego raportu do publikacji struktura akcjonariatu Jednostki dominującej była następująca:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym*	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Krzysztof Kostowski	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%
ACRX Investments Limited	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%
Pozostali	1 200 000	18,18%	1 200 000	18,18%
<b>RAZEM:</b>	<b>6 600 000</b>	<b>100%</b>	<b>6 600 000</b>	<b>100%</b>

\* w zaokrągleniu do dwóch miejsc po przecinku

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Wartość kapitału zakładowego na dzień publikacji niniejszego raportu wynosi 660 000 zł. Kapitał akcyjny Emitenta dzielił się na 6 600 000 akcji o wartości 0,1 zł każda, następujących serii:

- 1 500 000 akcji serii A,
- 1 500 000 akcji serii B,
- 300 000 akcji serii C,
- 600 000 akcji serii D,
- 900 000 akcji serii E,
- 300 000 akcji serii F,
- 600 000 akcji serii G,
- 300 000 akcji serii H,
- 600 000 akcji serii I.

### 1.1. Informacje o Grupie Kapitałowej PLAYWAY S.A.

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdania finansowe Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A. (dalej także: „Grupa”, „Grupa kapitałowa”) obejmuje Jednostkę dominującą oraz następujące jednostki zależne i stowarzyszone:

#### Jednostki zależne

Nazwa	Główna działalność	Podział Spółek ze względu na ich istotność dla Grupy	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
				30.06.2022	31.12.2021
Ultimate Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	45,89%	45,89%
3T Games sp. z o.o. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	37,50%	37,50%
Games Box S.A. (d. Games Box sp. z o.o.) <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	44,98%	44,98%
Kapi Kapi Games sp. z o.o. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	D	Polska	49,00%	49,00%
Ultimate Games Mobile S.A. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	34,67%	39,00%
Thunder Games sp. z o.o. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	59,28%	-
Roller Games sp. z o.o. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	54,78%	-
Madmind Studio S.A. (d. Madmind Studio sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	59,88%	59,88%
Code Horizon S.A. (d. Code Horizon sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	60,00%	60,00%
Rejected Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	57,00%	57,00%
Frozen District sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	80,00%	80,00%
Frozen Way S.A. (d. EAST TRANSFERS S.A.) <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	78,40%	78,42%
Pentacle S.A. (d.: Pentacle sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	54,32%	54,32%
Imaginalis Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	60,00%	60,00%
Rebelia Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	74,00%	79,00%
Big Cheese Studio S.A. (d.: Big Cheese Studio sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	53,27%	53,27%
Total Games sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	77,90%	77,90%
Nesalis Games S.A. (d. Nesalis Games sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	64,54%	64,54%

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

DeGenerals S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	80,00%	80,00%
Ragged Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	70,00%	70,00%
Stereo Games S.A. (d. Pixel Flipper S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	66,61%	66,61%
President Studio S.A. (d. President Studio sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	67,50%	67,73%
Console Labs S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	65,29%	65,29%
Beast Games S.A. <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	59,00%	59,00%
Gameboom VR S.A. (d. Gameboom VR sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	60,11%	64,82%
FreeMind S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	51,44%	51,44%
SimulaMaker S.A. (d. SimulaMaker sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	63,47%	63,47%
Strategy Labs sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	69,00%	69,00%
GameHunters S.A. (d. GameHunters sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	55,58%	57,58%
Games Incubator S.A. ( d. Games Incubator sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	55,50%	55,50%
GAMEPARIC sp. z o.o. <sup>4</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	55,41%	59,19%
Monuments Games sp. z o.o. <sup>4</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	90,50%	93,00%
PWay sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	D	Polska	97,00%	97,00%
PWay Estonia OÜ (d. PlayWay Estonia OÜ) <sup>5</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	D	Estonia	99,99%	99,99%
WarZoneLabs sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	64,70%	64,70%
Rockgame S.A. (d. Wasteland S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	70,00%	70,00%
PARADARK STUDIO sp. z o.o. <sup>6</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	68,67%	68,67%
Glivi Games S.A. <sup>6</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	87,00%	70,00%
Out of Ordinary sp. z o.o. <sup>6</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	95,50%	95,50%
TRIGGER LABS sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	53,00%	53,00%
DEV4PLAY sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	79,55%	79,55%
MobilWay S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	71,04%	67,20%
Madnetic Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	62,04%	65,05%
THULE ISLAND sp. z o.o. (d. GAMING CENTRE sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	47,57%	47,57%
GamePlanet S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	68,21%	68,21%
CYBER GAMES S.A. <sup>7</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	59,35%	59,35%
GameFormatic S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	76,19%	76,19%
Petard Games sp. z o.o. <sup>8</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	66,59%	68,50%
DreamWay Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	66,67%	66,67%
SimRail S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	58,42%	58,88%
Septarian Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	73,33%	73,33%
Shift Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	68,63%	68,63%
SIM FARM S.A. (d. Aurum Plus S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	87,83%	90,21%

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

SOLIDGAMES sp. z o.o. (d. CORMINTON INVESTMENTS sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	73,53%	73,53%
RL9sport Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	50,00%	50,00%
DIGITAL MELODY S.A. (d. Charmander Solutions S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	47,61%	51,90%
Farmind Studio sp. z o.o. (d. CRIMSON LION ENTERTAINMENT sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	60,20%	-

- 1 Spółka zależna od Ultimate Games S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Ultimate Games S.A. w spółce)  
 2 Spółka zależna od Frozen District sp. z o.o. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Frozen District sp. z o.o. w spółce)  
 3 Spółka zależna od Console Labs S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Console Labs S.A. w spółce)  
 4 Spółka zależna od Games Incubator S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Games Incubator S.A. w spółce)  
 5 Spółka zależna od PWay sp. z o.o. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez PWay sp. z o.o. w spółce)  
 6 Spółka zależna od Rockgame S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez Rockgame S.A. w spółce)  
 7 Spółka zależna od GamePlanet S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez GamePlanet S.A. w spółce)  
 8 Spółka zależna od GameFormatic S.A. (podany udział % dotyczy bezpośredniego udziału posiadanego przez GameFormatic S.A. w spółce)

W celu umożliwienia prawidłowej oceny sytuacji w Grupie kapitałowej, Zarząd Jednostki dominującej dokonał podziału tych spółek według poniższych kategorii:

- A - Spółki, które wprowadziły swoje produkty do sprzedaży, a ich wyniki znacząco wpływają na wyniki Grupy kapitałowej
- B - Spółki, które tworzą gry, ale ich wyniki obecnie nie wpływają znacząco na wyniki Grupy kapitałowej
- C - Spółki, które opracowują swoje pierwsze produkty, i są w początkowej fazie rozwoju
- D - Spółki, które na dzień publikacji sprawozdania nie zajmują się produkcją gier komputerowych

Czas trwania działalności jednostek wchodzących w skład Grupy kapitałowej jest nieograniczony. Sprawozdania finansowe jednostek zależnych sporządzone zostały za ten sam okres sprawozdawczy co sprawozdanie finansowe Jednostki dominującej, przy zastosowaniu spójnych zasad rachunkowości, za wyjątkiem spółek utworzonych w 2022 roku, które nie prowadziły swojej działalności za okres pełnych 6 miesięcy.

Wszystkie spółki zależne podlegają konsolidacji metodą pełną.

**Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Jednostka dominująca wywiera ponadto znaczący wpływ na następujące jednostki stowarzyszone, które w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności:

Nazwa	Główna działalność	Podział Spółek ze względu na ich istotność dla Grupy	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
				30.06.2022	31.12.2021
UF Games S.A. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	32,04%	32,04%
Ultimate VR S.A. (d. Ultimate VR sp. z o.o.) <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	20,75%	20,75%
100 Games sp. z o.o. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	39,04%	39,04%
GOLDEN EGGS STUDIO S.A. (d. GOLDEN EGGS STUDIO sp. z o.o.) <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	31,82%	31,82%
ConsoleWay S.A. (d. Quantum S.A.) <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	32,16%	32,16%
Demolish Games S.A. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	38,26%	38,26%
Manager Games S.A. (d. GT GOLD S.A.) <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	44,58%	44,58%
NPC Games S.A. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	32,56%	32,56%
Ultimate Games Marketing S.A. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	D	Polska	37,00%	37,00%
Grande Games S.A. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	36,98%	40,00%
G11 S.A. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	28,00%	31,00%
Ultimate Licensing sp. z o.o. <sup>1</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	D	Polska	40,00%	40,00%
Moonlit S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	21,81%	21,81%
ECC Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	24,69%	24,69%
Movie Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	33,43%	33,43%
Goat Gamez S.A. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	24,78%	69,00%
TRUE GAMES SYNDICATE S.A. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	35,24%	-
TRUE GAMES S.A.*	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	-	71,00%
MILL GAMES S.A. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	41,30%	41,30%
MD GAMES S.A. (d. MD GAMES sp. z o.o.) <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	28,57%	29,85%
LIFESIM GAMES S.A. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	37,00%	-
ROAD STUDIO S.A. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	60,17%	60,17%
MOVIE GAMES MOBILE S. A. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	25,00%	62,74%
Image Games S.A. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	47,87%	47,87%
BRAVE LAMB STUDIO S.A. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	23,32%	23,95%
Pixel Crow Games S.A. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	50,92%	36,96%
Pixel Crow sp. z o.o.**	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	-	52,13%
MOVIE GAMES VR S.A. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	40,51%	41,88%
Detalion Games S.A. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	32,77%	-
DRAGO ENTERTAINMENT S.A. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	10,02%	-
CHERRYPICK GAMES S.A. <sup>2</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	5,01%	-

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

CreativeForge Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	47,81%	47,81%
G-Devs sp. z o.o. <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	50,95%	62,81%
BLUM ENTERTAINMENT sp. z o.o. (d. KG LIV sp. z o.o.) <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	47,36%	52,81%
Gambit Games Studio sp. z o.o. (d. KG XCVIII sp. z o.o.) <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	66,70%	71,46%
SlavGames sp. z o.o. <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	-	49,42%
ANCIENT GAMES S.A. <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	59,94%	53,22%
GARLIC JAM S.A. <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	-	27,00%
NPC GAMES S.A. <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	27,42%	27,42%
Ultimate Games Marketing S.A. <sup>3</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	10,00%	-
Baked Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	26,69%	26,69%
Image Power S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	21,66%	21,66%
Sonka S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	36,66%	39,35%
PolySlash S.A. (d. PolySlash sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	31,70%	33,20%
Atomic Jelly S.A. (d. Atomic Jelly sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	23,15%	26,57%
SimFabric S.A. (d. SimFabric sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	44,96%	44,96%
Mobile Fabric S.A. <sup>4</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	59,08%	61,83%
VRFabric S.A. <sup>4</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	48,86%	51,54%
Blind Warrior sp. z o.o. <sup>4</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	24,80%	30,69%
GR GAMES S.A. <sup>4</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	D	Polska	14,45%	19,00%
Detalion Games S.A. (d. Stolen Labs S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	-	32,77%
Pyramid Games S.A. (d. Pyramid Games sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	44,76%	44,76%
Iron Wolf Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	44,95%	47,95%
Live Motion Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	42,74%	42,74%
Games Operators S.A. (d.: Games Operators sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	36,91%	36,91%
Space Boat Studios S.A. (d. "Space Boat Studios" sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	47,06%	47,06%
Ritual Interactive S.A. (d. Circle Games S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	40,00%	40,00%
Yeyuna sp. z o.o. <sup>5</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	31,43%	31,43%
Evor Games sp. z o.o. <sup>5</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	31,88%	31,88%
Actum Games sp. z o.o. <sup>5</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	-	71,43%
MeanAstronauts S.A. <sup>5</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	23,69%	23,69%
Play2Chill S.A. (d. Play2Chill sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	40,02%	30,93%
Titan Gamez sp. z o.o. (d. Mobil Titans sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	43,47%	43,47%
IGNIBIT S.A. <sup>6</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	12,27%	12,27%
Rock Square Thunder sp. z o.o. <sup>6</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	20,31%	-



## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

IGNIBIT S.A. <sup>7</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	22,64%	22,64%
MeanAstronauts S.A. <sup>7</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	42,65%	42,65%
Yeyuna sp. z o.o. <sup>8</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	33,33%	33,33%
Evor Games sp. z o.o. <sup>8</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	33,82%	33,82%
G11 S.A. <sup>8</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	40,00%	40,00%
ULTIMATE GAMES MARKETING S.A. <sup>8</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	10,00%	10,00%
Woodland Games S.A. (d. Woodland Games sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	B	Polska	47,09%	47,43%
EPICVR sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	22,75%	24,75%
CYBERDEVS S.A. (d. GARLIC JAM S.A.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	30,91%	24,00%
Silk Road Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	D	Polska	33,00%	33,00%
DIGITAL MELODY GAMES sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	51,90%	51,90%
3R Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	A	Polska	32,73%	32,73%
Grande Games S.A. <sup>9</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	27,91%	27,91%
FROGVILLE GAMES sp. z o.o. <sup>10</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	31,75%	40,00%
CodeAddict S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	22,76%	25,00%
FORESTLIGHT GAMES S.A. <sup>***</sup> (d.: FORESTLIGHT GAMES sp. z o.o.)	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	30,63%	49,91%
Pixel Trapps sp. z o.o. <sup>11</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	49,60%	52,00%
Aurora Studio sp. z o.o. (d. Furia Investment sp. z o.o.) <sup>11</sup>	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	46,00%	46,00%
BINGLE GAMES sp. z o.o.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	33,00%	-
MANYDEV STUDIO SPÓŁKA EUROPEJSKA	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	C	Polska	32,86%	-

1 spółki stowarzyszone z Ultimate Games S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Ultimate Games S.A.)

2 spółka zależna lub stowarzyszona z Movie Games S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Movie Games S.A.)

3 spółka zależna lub stowarzyszona z CreativeForge Games S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę CreativeForge Games S.A.)

4 spółka zależna lub stowarzyszona z SimFabric S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę SimFabric S.A.)

5 spółka zależna lub stowarzyszona z Ritual Interactive S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Ritual Interactive S.A.)

6 spółka stowarzyszona z Titan Gamez sp. z o.o. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Titan Gamez sp. z o.o.)

7 Udział posiadany bezpośrednio przez PlayWay S.A.

8 spółka stowarzyszona z Rockgame S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Rockgame S.A.)

9 spółka stowarzyszona z GamePlanet S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę GamePlanet S.A.)

10 spółka stowarzyszona z Play2Chill S.A. (wartość % wykazana w tabeli dotyczy udziału w kapitale posiadanego bezpośrednio przez spółkę Play2Chill S.A.)

\*Spółka przestała istnieć w wyniku połączenia ze spółką TRUE GAMES SYNDICATE S.A., które zostało wpisane do Krajowego Rejestru Sądowego dnia 14 marca 2022 r.

\*\* Spółka przestała istnieć w wyniku połączenia ze spółką Pixel Crow Games S.A., które zostało wpisane do Krajowego Rejestru Sądowego dnia 14 stycznia 2022 r.

\*\*\* Grupa Kapitałowa Forestlight Games S.A. w związku podwyższeniem kapitału zakładowego - wpis do KRS 20.06.2022 r. – przestała stanowić jednostki zależne wobec PLAYWAY S.A. i stanowią teraz jednostki stowarzyszone w Grupie Kapitałowej PLAYWAY S.A.

### 1.2. Podstawowa działalność Grupy Kapitałowej

Podstawowa działalność Grupy Kapitałowej obejmuje działalność wydawniczą w zakresie gier komputerowych.

### 1.3. Wartość firmy

	30.06.2022	31.12.2021
Wartość firmy – jednostki zależne	1 430	1 415
Wartość firmy – jednostki stowarzyszone	1 277	1 277
<b>RAZEM:</b>	<b>2 707</b>	<b>2 692</b>

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### 2. Przyjęte zasady rachunkowości

Niniejsze skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej („MSSF”) oraz MSSF zatwierdzonymi przez Unię Europejską („UE”), w tym przede wszystkim mającymi zastosowanie do sprawozdawczości śródrocznej (MSR 34).

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, które ujawniane są w rocznym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF. Niniejsze skonsolidowane sprawozdanie finansowe należy czytać łącznie ze skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym Grupy Kapitałowej PlayWay S.A. za 2021 rok.

Rokiem obrotowym Jednostki dominującej oraz spółek zależnych jest rok kalendarzowy.

#### 2.1. Waluta funkcjonalna i sprawozdawcza

Pozycje zawarte w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wycenia się w walucie podstawowego środowiska gospodarczego, w którym Grupa prowadzi działalność („waluta funkcjonalna”). Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie informacji dodatkowej wskazano inaczej). Polski nowy złoty (PLN) jest walutą funkcjonalną i walutą prezentacji Grupy. Wybór waluty funkcjonalnej w przypadku jednostki prowadzącej działalność na rynkach międzynarodowych i identyfikacja waluty, którą należy uznać za walutę używaną w podstawowym środowisku ekonomicznym, w jakim prowadzi działalność Grupa i jednostki wchodzące w jej skład, jest decyzją subiektywną. Jednostka dominująca monitoruje istotne zmiany w środowisku ekonomicznym, które mogłyby wpłynąć na zmianę wyboru waluty funkcjonalnej Jednostki dominującej i jej jednostek podporządkowanych.

Transakcje w walutach obcych wykazuje się w księgach w wartości nominalnej, przeliczonej na złote polskie według kursu średniego NBP. W momencie realizacji różnice kursowe od należności i zobowiązań wykazywane są jako pozostałe przychody finansowe lub pozostałe koszty finansowe i w rachunku zysków i strat ujmowane są wynikowo.

Poszczególne pozycje aktywów i pasywów na koniec okresu sprawozdawczego, wyrażone w walutach innych niż polski złoty, wycenia się po kursie średnim NBP z ostatniego dnia okresu sprawozdawczego. Różnice kursowe wynikające z przeliczenia zagranicznych środków pieniężnych na koniec okresu sprawozdawczego uznaje się za przychody i koszty finansowe.

Liczby w sprawozdaniu finansowym zostały zaokrąglone do tysięcy PLN. Niektóre liczby wykazane sumarycznie w niniejszym sprawozdaniu mogą nie stanowić dokładnych sum arytmetycznych wartości wchodzących w ich skład z uwagi na prezentację sprawozdania w tysiącach PLN i stosowane zaokrąglenia.

#### 2.2. Zatwierdzenie sprawozdania finansowego

Niniejsze skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało zatwierdzone do publikacji przez Zarząd Jednostki dominującej w dniu 30 września 2022 roku.

#### 2.3. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki dominującej oświadcza, iż śródroczne skrócone sprawozdanie finansowe Grupy kapitałowej PlayWay S.A., jak i dane porównywalne, zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 czerwca 2022 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy kapitałowej PlayWay S.A. odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Grupy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

Podczas sporządzania śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w sprawozdaniu finansowym za rok 2021 i należy te dane czytać łącznie.

Jednostka stowarzyszona jest to jednostka, na którą inwestor wywiera znaczący wpływ. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane są w sprawozdaniu finansowym według metody praw własności, według której inwestycja jest początkowo ujmowana według kosztu, a następnie po dniu nabycia jej wartość jest korygowana odpowiednio o zmianę

udziału inwestora w aktywach netto jednostki, w której dokonano inwestycji. Zysk lub strata inwestora obejmuje jego udział w zysku lub stracie jednostki, w której dokonano inwestycji, a inne całkowite dochody inwestora obejmują jego udział w innych całkowitych dochodach jednostki, w której dokonano inwestycji.

#### 2.4. Nowe standardy, interpretacje i zmiany opublikowanych standardów

Zasady (polityki) rachunkowości zastosowane do sporządzenia śródrocznego skróconego jednostkowego sprawozdania finansowego są spójne z tymi, które zastosowano przy sporządzaniu rocznego sprawozdania finansowego Spółki za rok, który rozpoczął się 1 stycznia 2021 roku, z wyjątkiem zmian do standardów i nowych standardów i interpretacji zatwierdzonych przez Unię Europejską, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2022 roku:

- Zmiany do:
  - MSSF 3 „*Połączenia przedsięwzięć*”
  - MSR 16 „*Rzeczowe aktywa trwałe*”
  - MSR 37 „*Rezerwy, zobowiązania warunkowe i aktywa warunkowe*”
  - *Roczne zmiany do standardów 2018-2020*

zatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2022 roku lub po tej dacie,

Spółka nie skorzystała z możliwości wcześniejszego zastosowania standardów i zmian do standardów oraz interpretacji KIMSF wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów i zatwierdzonych przez Unię Europejską, które można zastosować dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2022 roku:

- MSSF 17 „*Umowy ubezpieczeniowe*”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku;
- Zmiany do MSR 1 oraz do Praktyczne Rozwiązania 2 do Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej – „*Ujawnienia w zakresie polityki rachunkowości*”, zatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie;
- Zmiany do MSR 8 „*Polityka rachunkowości. Zmiany w szacunkach i błędach rachunkowych: definicja szacunków rachunkowych*”, zatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie;
- Zmiany do MSR 12 Podatek dochodowy „*Aktywa i rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego wynikające z pojedynczej transakcji*”, zatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie;
- Zmiany do MSSF 17 „*Umowy ubezpieczeniowe: wstępne zastosowanie MSSF 17 oraz MSSF 9 – informacje porównawcze*”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie;

MSSF/MSR w kształcie zatwierdzonym przez UE nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem poniższych nowych standardów, zmian do standardów oraz nowej interpretacji, które według stanu na dzień 30 czerwca 2022 roku nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w UE (poniższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):

- Zmiany do MSR 1 „*Prezentacja sprawozdań finansowych – klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe lub długoterminowe*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie.

Według szacunków Grupy wyżej wymienione nowe standardy oraz zmiany do istniejących standardów nie miałyby istotnego wpływu na sprawozdanie finansowe, jeżeli zostałyby zastosowane przez Grupę na dzień bilansowy.

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### 2.5. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego sprawozdania finansowego

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 30 czerwca 2022 roku i obejmuje okres 6 miesięcy.

Dla danych prezentowanych w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej oraz skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2021 roku oraz 30.06.2021 roku. Dla danych prezentowanych w pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2021 roku.

Dla danych prezentowanych w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów oraz w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2021 roku do 30 czerwca 2021 roku.

### 2.6. Założenie kontynuacji działalności

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuacji działalności w dającej się przewidzieć przyszłości. Na dzień zatwierdzenia śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego do publikacji nie istnieją żadne okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuacji działalności gospodarczej przez Grupę.

### 2.7. Przewidywany wpływ pandemii na działalność Grupy Kapitałowej oraz Jednostki dominującej

Na dzień 30 czerwca 2022 roku, jak i na dzień sporządzenia niniejszego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania Jednostka dominująca uważa sytuację związaną ze stanem pandemii koronawirusa, który następnie został zmieniony na stan zagrożenia epidemiologicznego, i jego skutkami za zdarzenie niepowodujące korekt w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym za I półrocze 2022 roku.

Kierownictwo Jednostki dominującej nie odnotowało zauważalnego wpływu na sprzedaż lub łańcuch dostaw Grupy. Jednakże przewidzenie przyszłych skutków nie jest możliwe. Jednostka dominująca oraz Grupa będą nadal monitorować potencjalny wpływ epidemii i podejmą wszelkie możliwe kroki, aby złagodzić wszelkie negatywne skutki dla Jednostki dominującej oraz Grupy.

## 3. Segmenty operacyjne

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Grupy oparta jest o:

- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na platformy mobilne z systemami operacyjnymi iOS i Android,
- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na komputery typu PC, PlayStation, Xbox oraz Mac.

Działalność ta została zaprezentowana w śródrocznym skróconym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Grupę kapitałową,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiąganych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,
- Zarząd Jednostki dominującej z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Grupy, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.

## 4. Informacje geograficzne

Grupa sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak Steam, PlayStation Store, Xbox Store, Google Play, App Store, Nintendo E-shop. Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych.

**Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia MSSF 8, Jednostka dominująca odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne.

**5. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym i ilościowym**

**5.1 Sprzedaż w podziale na istotnych klientów**

	30.06.2022	Udział %
Valve Corporation	64 234	52,6%
Microsoft One Microsoft Way	22 390	18,3%
Sony	10 798	8,8%
Nintendo	5 479	4,5%
Forever Entertainment	2 026	1,7%
Pozostałe	17 227	14,1%
<b>RAZEM:</b>	<b>122 156</b>	<b>100,0%</b>

**5.2 Sprzedaż kwotowa ważnych produktów ( w tys. USD brutto\*\* ) na platformie Steam, przypadająca na początkowe okresy :**

Steam tys USD br.	CMS21+	CMS18+	House F.	Uboat	Cooking	Mr. Prepper	Drug D.	Tenants	HF Pets	HF Lux	Thief S.	HF Garden	Tank M.	HF HGTV
Dzień 1	1558	690	428	560	281	310	325	356	411	350	184	305	192	223
Dzień 2	708	400	344	275	194	229	172	213	177	167	166	117	132	117
Dzień 3	601	274	310	155	185	168	148	127	112	100	169	84	102	67
Dzień 4	481	227	266	137	168	137	120	105	85	71	135	65	83	49
Dzień 5	437	183	252	128	123	85	103	66	56	45	109	43	54	31
Suma dni 1-5	3785	1774	1600	1255	951	929	868	867	841	772	763	614	563	487
30 dni	6755	3694	4736	1917	2070	1546	1739	1865	<b>1386</b>	1202	1441	1195	884	856
60 dni	8117	4804	6959	2181	2466	1758	2144	2254	<b>1708</b>	1406	2466	1604	1027	1143
CMS21 - Car Mechanic Simulator	(+2DLC)	(+2DLC)												

**5.3 Sprzedaż kwotowa ( w tys. USD netto ) na platformie Xbox i PlayStation, przypadająca na początkowe okresy :**

Konsole tys USD brutto	C21 X1	C21 SIEA	C21 SIEE	C21 suma	CMS X1	CMS SIEA	CMS SIEE	CMS suma	HF X1	HF SIEA	HF SIEE	HF suma	Thief X1	Thief SIEA
Dzień 1	243	111	117	471	176	40	60	276	34	30	26	90	64	5
Dzień 2	125	54	57	236	107	30	45	182	51	15	34	100	74	5
Dzień 3	119	49	51	219	88	30	35	153	40	11	21	72	54	5
Dzień 4	120	47	49	216	97	25	30	152	45	12	23	80	46	4
Dzień 5	96	33	35	164	100	25	30	155	35	13	24	72	48	4
<b>Suma dni 1-2-3-4-5</b>	<b>703</b>	<b>294</b>	<b>309</b>	<b>1306</b>	<b>568</b>	<b>150</b>	<b>200</b>	<b>918</b>	<b>205</b>	<b>81</b>	<b>128</b>	<b>414</b>	<b>286</b>	<b>23</b>

C21 SIEE - prognoza oparta na wstępnym ogólnym miesięcznym raporcie

C21 - Car Mechanic Simulator 21 + DLC

CMS - Car Mechanic Simulator 18 + DLC

**Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**5.4 Sprzedaż ilościowa ( w tys. sztuk brutto ) na platformie PC najważniejszych premier w 2021-2022 roku, liczona do dnia 16.09.2022**

CMS21	680
CMS21 - DLC	1226
House Flipper Luxury	329
The Tenants	301
House Flipper Pets	213
Mr. Prepper	229
Farm Manager 21	101
House Builder	86
Bum simulator	84
Animal Shelter	83

Tabela nie dotyczy produktów innych spółek z Grupy, które już są notowane na giełdzie.  
Ilości podane na dzień 16.09.2022 r., i mogą podlegać pod refundacje, na którą klient Steam ma 14 dni.

**5.5 Sprzedaż w sklepie STEAM ( Top 5 gry PC ) – aktywacje w sztukach w okresie 01.01.2022 – 30.06.2022 r. (dotyczy tylko gier dystrybuowanych bezpośrednio z konta wydawniczego Spółki, liczone w tys szt.):**

CMS2021 - DLC	429
CMS2021	172
Thief Simulator	170
UBOAT	55
CMS2018	51

**5.6 Sprzedaż kwotowa najważniejszych grup produktowych na kontach PlayWay, wyrażona ( w tys. zł )**

Nazwa produktu	1.01.2022 - 30.06.2022	1.01.2021 - 30.06.2021	zmiana
CMS 2018+2021 ( PC+X+PS)	27 529	19 520	41%
House Flipper ( PC+X+PS)	29 945	22 046	36%
Thief Simulator ( PC+X+PS)	3 314	4 238	-22%
UBOAT	1 650	2 449	-33%
suma	62 437	48 253	29%

**5.7 Regionalny podział procentowy sprzedaży z konta Steam PlayWay liczony od 01.01.2022 r. do 16.09.2022 r.**

kraj	%	rodzaj	01.01.2021 – 31.12.2021		
			01.01.2022 – 16.09.2022	procent	opis
tytuł	procent	opis	procent	opis	Zmiana %
Stany Zjednoczone	35,2%	kwotowo	30,9%	kwotowo	14%
	25,5%	ilościowo	23,5%	ilościowo	9%
Niemcy	9,9%	kwotowo	11,0%	kwotowo	-10%
	8,0%	ilościowo	7,8%	ilościowo	3%
Chiny	5,8%	kwotowo	7,1%	kwotowo	-18%
	7,6%	ilościowo	10,5%	ilościowo	-28%
Wielka Brytania	5,8%	kwotowo	6,4%	kwotowo	-9%
	4,8%	ilościowo	4,6%	ilościowo	4%
Francja	3,7%	kwotowo	4,4%	kwotowo	-16%
	3,3%	ilościowo	3,7%	ilościowo	-11%
Kanada	4,3%	kwotowo	4,2%	kwotowo	2%
	3,3%	ilościowo	3,4%	ilościowo	-3%
Polska	2,9%	kwotowo	3,3%	kwotowo	-12%

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

	3,2%	ilościowo	3,8%	ilościowo	-16%
Australia	3,4%	kwotowo	3,3%	kwotowo	3%
	2,6%	ilościowo	2,4%	ilościowo	8%

**6. W przypadku gdy śródroczne skrócone sprawozdanie finansowe podlegało badaniu lub przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych, raport kwartalny zawiera odpowiednio opinię o badanym kwartalnym skróconym sprawozdaniu finansowym lub raport z jego przeglądu.**

Raport niezależnego biegłego rewidenta z przeglądu śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego stanowi załącznik do niniejszego sprawozdania.

**7. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym**

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

**8. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość**

W I półroczu 2022 roku nie wystąpiły pozycje nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość.

**9. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach półrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych**

Wartości szacunkowe	30.06.2022	31.12.2021
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	667	388
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	42 234	39 422

**10. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych**

W I półroczu 2022 roku spółki Grupy kapitałowej nie emitowały, nie dokonywały wykupu i spłaty dłużnych oraz kapitałowych papierów wartościowych.

**11. Informacja o wypłaconych dywidendach (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje**

Stosownie do raportu bieżącego nr 10/2022 z dnia 20 czerwca 2022 r., Spółka poinformowała, iż na Zwyczajnym Walnym Zgromadzeniu Spółki (dalej: ZWZ), które odbyło się w dniu 20 czerwca 2022 roku, podjęta została uchwała nr 8 w sprawie podziału zysku netto za rok obrotowy 2021 oraz ustalenia dnia dywidendy i terminu jej wypłaty, na podstawie której ZWZ przeznaczyło kwotę 126 852 000,00 zł (słownie: sto dwadzieścia sześć milionów osiemset pięćdziesiąt dwa tysiące złotych i zero groszy) na wypłatę dywidendy, co dało 19,22 zł (słownie: dziewiętnaście złotych i dwadzieścia dwa grosze) dywidendy na jedną akcję. Dywidendą objęte zostały wszystkie akcje, tj. 6 600 000 sztuk akcji.

ZWZ ustaliło dzień dywidendy na dzień 28 czerwca 2022 roku, zaś termin wypłaty dywidendy na dzień 6 lipca 2022 roku.

**12. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres półroczny**

Stosownie do raportu bieżącego nr 19/2022 z dnia 17 lipca 2022 r., Big Cheese Studio S.A. z siedzibą w Łodzi poinformowała, że w dniu 15 lipca 2022 roku ustalona została na dzień 28 lipca 2022 roku data premiery gry Cooking Simulator VR, na największej platformie VR, tj. Oculus VR. Cena ww. gry, została ustalona na 25 USD.

Stosownie do raportu bieżącego nr 20/2022 z dnia 2 sierpnia 2022 r., w nawiązaniu do raportu bieżącego nr 19/2022 z dnia 17 lipca 2022 roku, Big Cheese Studio S.A. z siedzibą w Łodzi poinformowała, że w dniu 1 sierpnia 2022 roku Spółka otrzymała wiadomość od Gameboom VR S.A., że poniesione przez Big Cheese Studio S.A. koszty produkcji portu gry Cooking Simulator

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

VR (dalej "Gra") na platformę Oculus VR zwrócić się w całości po pięciu godzinach od premiery Gry na tej platformie. Zgodnie z zawartą z Gameboom VR S.A. umową na port Gry na ww. platformę Big Cheese Studio S.A. przysługuje 50 % przychodu ze sprzedaży Gry do kwoty 8 mln zł oraz 60% przychodu po przekroczeniu tej kwoty.

Dnia 05.08.2022 r. zarząd spółki Big Cheese Studio S.A. (dalej: BCS) poinformował, raportem bieżącym nr 21/2022, że BCS zawarła z Microsoft Corporation umowę, na podstawie której gra Cooking Simulator będzie dostępna w subskrypcji Xbox Game Pass. Informacja o zawarciu ww. umowy została zakwalifikowana przez BCS jako informacja poufna, w rozumieniu art. 7 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady UE nr 596/2014 z dnia 16 kwietnia 2014 r. w sprawie nadużyć na rynku (rozporządzenia w sprawie nadużyć na rynku) oraz uchylającego dyrektywę 2003/124/WE, 2003/125/WE i 2004/72/WE rozporządzenia MAR, ze względu na istotną w skali działalności Spółki wartość umowy, która wynosi 600 000 USD, co stanowi około 22 % zysku netto oraz około 17 % wartości przychodów netto BCS ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów za ostatni rok obrotowy. Nadto Zarząd BCS przewiduje, że współpraca realizowana na podstawie ww. umowy znacząco wpłynie na przychody BCS, wobec czego informacja o jej zawarciu może być istotna dla inwestorów w kontekście ich przyszłych decyzji inwestycyjnych.

Gra „Cooking Simulator” w subskrypcji Xbox Game Pass miała swoją premierę już 9 sierpnia 2022 roku, dzięki czemu podniosła również znacząco zainteresowanie samą grą oraz sprzedażą dodatku DLC na platformie Xbox.

### 13. Instrumenty finansowe

Do głównych instrumentów finansowych, które posiada Grupa, należą aktywa finansowe, takie jak należności z tytułu dostaw i usług, środki pieniężne i depozyty krótkoterminowe, które powstają bezpośrednio w toku prowadzonej przez nią działalności.

Zasadą stosowaną przez Grupę obecnie i przez cały okres objęty sprawozdaniem jest nieprowadzenie obrotu instrumentami finansowymi.

Grupa nie stosuje pochodnych instrumentów zabezpieczających przed ryzykiem kursowym.

Wartość godziwa instrumentów finansowych, jakie Grupa posiadała na dzień 30 czerwca 2022 roku i 31 grudnia 2021 roku nie odbiegała istotnie od wartości prezentowanej w sprawozdaniach finansowych za poszczególne lata z następujących przyczyn:

- w odniesieniu do instrumentów krótkoterminowych ewentualny efekt dyskonta nie jest istotny,
- instrumenty te dotyczą transakcji zawieranych na warunkach rynkowych.

#### 13.1. Hierarchia wyceny według wartości godziwej

Jednostka dominująca dokonuje wyceny wartości godziwej posługując się następującą hierarchią:

- ceny notowane (nieskorygowane) z aktywnych rynków dla identycznych aktywów lub zobowiązań;
- dane wejściowe inne niż notowane ceny poziomu 1, które są pośrednio lub bezpośrednio możliwe do zaobserwowania. Jeśli składnik aktywów lub zobowiązanie ma określony okres życia, dane wejściowe muszą być możliwe do zaobserwowania zasadniczo przez cały ten okres;
- dane wejściowe, które nie opierają się na danych rynkowych możliwych do zaobserwowania. Zastosowane założenia muszą odzwierciedlać te, które byłyby zastosowane przez uczestników rynku, włączając ryzyko.

Na dzień 30 czerwca 2022 roku i 31 grudnia 2021 roku Jednostka dominująca posiadała instrumenty finansowe wycenione w wartości godziwej w postaci certyfikatów inwestycyjnych posiadanych przez Jednostkę dominującą oraz akcji spółek notowanych na rynku Newconnect.

Na dzień 30 czerwca 2022 roku nie wystąpiły zdarzenia mające wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Jednostki dominującej.

#### 13.2. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia

W bieżącym okresie nie miały miejsca zmiany metod ustalania wartości godziwej.

### 14. Informacja o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwrócenie takiego odpisu

W okresie objętym śródrocznym skróconym skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym Grupa nie dokonywała odpisów aktualizujących wartość zapasów.



## **Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### **15. Odpis aktualizujący z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów oraz odwrócenie takiego odpisu**

W okresie objętym śródrocznym skróconym sprawozdaniem finansowym Grupa nie dokonywała odpisów aktualizujących wartość aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych lub innych aktywów.

### **16. Rozwiązanie wszelkich rezerw na koszty restrukturyzacji**

Nie dotyczy Grupy.

### **17. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych**

W I półroczu 2022 roku nie dokonano istotnych rozliczeń z tytułu spraw sądowych. Grupa nie była też stroną żadnych spraw sądowych.

### **18. Informacja o nabyciu i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych**

W I półroczu 2022 roku nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

### **19. Informacja o poczynionych zobowiązaniach na rzecz dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych**

W I półroczu 2022 roku nie wystąpiły istotne zdarzenia dotyczące zakupu rzeczowych aktywów trwałych mające charakter istotnego zobowiązania.

### **20. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów**

W okresie objętym niniejszym śródrocznym skróconym skonsolidowanym sprawozdaniem korekty błędów nie wystąpiły.

### **21. Informacje o niespłaconych kredytach, pożyczkach lub o naruszeniu postanowień umowy pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego**

Grupa na dzień 30 czerwca 2022 roku nie była stroną żadnych umów kredytowych lub pożyczkowych, w przypadku których doszłoby do naruszenia postanowień umownych.

Łączna wartość pożyczek otrzymanych przez jednostki zależne wchodzące w skład Grupy Kapitałowej na dzień 30 czerwca 2022 roku wyniosła 132 tys. zł.

### **22. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązanymi**

Transakcje między Emitentem a jego jednostkami zależnymi będącymi stronami powiązanymi z Emitentem zostały wyeliminowane w trakcie konsolidacji. Szczegółowe informacje o transakcjach między Grupą a pozostałymi stronami powiązanymi przedstawiono poniżej.

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Jednostka dominująca udzielała pożyczek na rzecz jednostek zależnych, których wartość na dzień 30 czerwca 2022 roku przedstawiono w poniższej tabeli.

Pożyczkobiorca	Pożyczkodawca	Kwota kapitału pożyczki	Naliczone odsetki	Odsetki 2022	Stan na 30.06.2022	Oprocentowanie	Termin spłaty
RL9Sport Games S.A.	PlayWay S.A.	28.07.2021	100	4	3	104	WIBOR 3M + 1%
RL9Sport Games S.A.	PlayWay S.A.	17.11.2021	100	3	3	103	WIBOR 3M + 1%
RL9Sport Games S.A.	PlayWay S.A.	06.03.2022	100	2	2	102	WIBOR 3M + 1%
DreamWay Games S.A.	PlayWay S.A.	30.06.2022	20	0	0	20	WIBOR 3M + 1%
Madnetic Games S.A.	PlayWay S.A.	16.05.2022	110	1	1	111	WIBOR 3M + 1%
MobilWay S.A.	PlayWay S.A.	21.06.2021	100	10	5	110	WIBOR 3M + 2%
Dev4Play sp. z o.o.	PlayWay S.A.	06.10.2020	120	8	4	128	WIBOR 3M + 2%
Dev4Play sp. z o.o.	PlayWay S.A.	24.12.2020	400	24	14	424	WIBOR 3M + 2%
Strategy Labs sp. z o.o.	PlayWay S.A.	22.09.2020	150	10	5	160	WIBOR 3M + 2%
Strategy Labs sp. z o.o.	PlayWay S.A.	19.05.2021	65	3	2	68	WIBOR 3M + 2%
Strategy Labs sp. z o.o.	PlayWay S.A.	08.11.2021	83	4	4	87	WIBOR 3M + 2%
Strategy Labs sp. z o.o.	PlayWay S.A.	30.03.2022	50	1	1	51	WIBOR 3M + 2%
Strategy Labs sp. z o.o.	PlayWay S.A.	29.06.2022	50	0	0	50	WIBOR 3M + 2%
Nesalis Games S.A.	PlayWay S.A.	25.07.2019	200	22	7	222	WIBOR 3M + 2%
Nesalis Games S.A.	PlayWay S.A.	21.09.2021	100	4	3	104	WIBOR 3M + 2%
Total Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	28.11.2018	200	26	8	226	WIBOR 3M+2%
Total Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	02.10.2020	100	7	4	107	WIBOR 3M+2%
Total Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	01.03.2021	200	11	7	211	WIBOR3M+2%
Total Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	11.08.2021	200	9	7	209	WIBOR 3M+2%
Total Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	08.12.2021	200	7	5	207	WIBOR 3M+2%
Total Games sp. z o.o.	PlayWay S.A.	09.05.2022	100	1	1	101	WIBOR 3M+2%
RockGame S.A.	PlayWay S.A.	11.08.2021	150	7	7	157	2%+WIBOR 3M
RockGame S.A.	PlayWay S.A.	07.10.2021	100	4	2	104	2%+WIBOR 3M
RockGame S.A.	PlayWay S.A.	07.10.2021	250	8	8	258	2%+WIBOR 3M
RockGame S.A.	PlayWay S.A.	07.04.2022	200	2	2	202	2%+WIBOR 3M
Out of the Ordinary sp. z o.o.	PlayWay S.A.	21.02.2022	100	3	3	103	2%, WIBOR 3M
Out of the Ordinary sp. z o.o.	PlayWay S.A.	31.08.2021	100	5	3	105	2%, WIBOR 3M
Glivi Games S.A.	RockGame S.A.	01.07.2021	20	1	1	21	ustawowe
Glivi Games S.A.	RockGame S.A.	11.04.2022	19	0	0	19	ustawowe
Monuments Games sp. z o.o.	Games Incubator S.A.	20.01.2021	200	12	7	212	WIBOR 3M+2%
Monuments Games sp. z o.o.	Games Incubator S.A.	19.07.2021	80	4	3	84	WIBOR 3M+2%
Monuments Games sp. z o.o.	Games Incubator S.A.	08.09.2021	50	2	2	52	WIBOR 3M+2%
Monuments Games sp. z o.o.	Games Incubator S.A.	02.11.2021	40	2	1	42	WIBOR 3M+2%
Monuments Games sp. z o.o.	Games Incubator S.A.	25.11.2021	130	5	4	135	WIBOR 3M+2%
Monuments Games sp. z o.o.	Games Incubator S.A.	22.12.2021	20	1	1	21	WIBOR 3M+2%
Monuments Games sp. z o.o.	Games Incubator S.A.	24.01.2022	80	2	2	82	WIBOR 3M+2%
Monuments Games sp. z o.o.	Games Incubator S.A.	24.02.2022	70	2	2	72	WIBOR 3M+2%

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Monuments Games sp. z o.o.	Games Incubator S.A.	29.03.2022	80	2	2	<b>82</b>	WIBOR 3M+2%
Gameparic sp z o.o.	Games Incubator S.A.	08.06.2022	50	0	0	<b>50</b>	WIBOR 3M+2%
Forestlight Games S.A.	PlayWay S.A.	27.04.2021	200	10	7	<b>210</b>	WIBOR 3M+2%
Pixels	Forestlight Games S.A.	01.10.2020	80	4	2	<b>84</b>	WIBOR 3M+1%
Kapi Kapi sp. z o.o.	Ultimate Games S.A.	10.09.2021	20	1	1	<b>21</b>	3% oraz stawiki WIBOR 3M
Kapi Kapi sp. z o.o.	Ultimate Games S.A.	16.03.2022	10	0	0	<b>10</b>	3% oraz stawiki WIBOR 3M
Kapi Kapi sp. z o.o.	Ultimate Games S.A.	16.02.2021	20	1	1	<b>21</b>	3% oraz stawiki WIBOR 3M
Kapi Kapi sp. z o.o.	Ultimate Games S.A.	05.05.2022	15	0	0	<b>15</b>	3% oraz stawiki WIBOR 3M
			<b>4 832</b>	<b>237</b>	<b>148</b>	<b>5 069</b>	

Jednostka dominująca udzielała pożyczek na rzecz jednostek stowarzyszonych, których wartość na dzień 30 czerwca 2022 roku przedstawiono w poniższej tabeli.

Pożyczkobiorca	Pożyczkodawca	Kwota kapitału pożyczki	Naliczone odsetki	Odsetki 2022	Stan na 30.06.2022	Oprocentowanie	Termin spłaty
Live Motion Games S.A.	Frozen Way S.A.	07.06.2022	280	2	2	<b>282</b>	2% + WIBOR3M
Pyramid Games S.A.	PlayWay S.A.	25.05.2022	200	2	2	<b>202</b>	WIBOR 3M+1%
Woodland S.A.	PlayWay S.A.	19.02.2022	328	11	11	<b>339</b>	WIBOR 3M+2%
Ritual Interactive S.A.	PlayWay S.A.	22.11.2021	300	10	9	<b>310</b>	WIBOR 3M+1%
Ritual Interactive S.A.	PlayWay S.A.	28.01.2022	100	3	3	<b>103</b>	WIBOR 3M+1%
Ritual Interactive S.A.	PlayWay S.A.	01.04.2022	100	2	2	<b>102</b>	WIBOR 3M+1%
Ritual Interactive S.A.	PlayWay S.A.	26.05.2022	100	1	1	<b>101</b>	WIBOR 3M+1%
Titan Gamez sp. z o.o.	PlayWay S.A.	18.04.2021	250	11	8	<b>261</b>	WIBOR 3M+2%
Titan Gamez sp. z o.o.	PlayWay S.A.	15.09.2021	700	34	24	<b>734</b>	WIBOR 3M+2%
Titan Gamez sp. z o.o.	PlayWay S.A.	15.09.2021	600	26	21	<b>626</b>	WIBOR 3M+2%
Titan Gamez sp. z o.o.	PlayWay S.A.	15.12.2021	600	22	21	<b>622</b>	WIBOR 3M+2%
Titan Gamez sp. z o.o.	PlayWay S.A.	15.03.2022	1 250	29	29	<b>1 279</b>	WIBOR 3M+2%
			<b>4 808</b>	<b>152</b>	<b>131</b>	<b>4 960</b>	

W okresie od 1 stycznia 2022 do 30 czerwca 2022 w ramach Grupy miały miejsce następujące transakcje w ramach Grupy pomiędzy spółkami zależnymi i jednostką dominującą:

Sprzedający	Status w Grupie	Nabywca	Status w Grupie	Wartość transakcji	Tytuł operacji
Farmind Studio sp. z o.o.	podmiot powiązany	Games Incubator S.A.	podmiot powiązany	110	Milestone do Bunkier Builder
GameParic sp. z o.o.	podmiot powiązany	Farmind Studio sp. z o.o.	podmiot powiązany	1	Reklama
DEV4PLAY sp. z o.o.	podmiot powiązany	Farmind Studio sp. z o.o.	podmiot powiązany	5	Konsultacje przy tworzeniu gry
RL9 Sport Games S.A.	podmiot powiązany	MobilWay S.A.	podmiot powiązany	30	Usługi deweloperskie
Shift Games S.A.	podmiot powiązany	GameParic sp. Z o.o.	podmiot powiązany	80	wykonanie Necrocity
Shift Games S.A.	podmiot powiązany	GameParic sp. z o.o.	podmiot powiązany	38	wykonanie El Dorado
Sim Farm S.A.	podmiot powiązany	Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	73	sprzedaż Farm Manager 2021
Games Incubator S.A.	podmiot powiązany	Sim Farm S.A.	podmiot powiązany	14	usługa marketingowa
Mobilway S.A.	podmiot powiązany	Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	12	Oplata licencyjna -Theate of Sorrow- Nintedo
Mobilway S.A.	podmiot powiązany	RL9 Sport Games S.A.	podmiot powiązany	30	Foodball quiz
DEV4PLAY sp. z o.o.	podmiot powiązany	Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	59	Oplata licencyjna-Nintendo Switch
DEV4PLAY sp. z o.o.	podmiot powiązany	PlayWay S.A.	podmiot dominujący	83	Testy gier
Fremind S.A.	podmiot powiązany	DEV4PLAY SP. Z O.O.	podmiot powiązany	3	opłaty licencyjne NS
Fremind S.A.	podmiot powiązany	Rockgame S.A.	podmiot powiązany	3	Zestaw gier"Best of Freemind"na KickStarter Caffé
Game Planet S.A.	podmiot powiązany	Freemind S.A.	podmiot powiązany	26	Restaurant Renovator
Pixel Trapps sp. z o.o.	podmiot powiązany	Freemind S.A.	podmiot powiązany	70	produkcja gier

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Digital Melody S.A.	podmiot powiązany	Games Incubator S.A.	podmiot powiązany	10	Opłaty licencyjne
Digital Melody S.A.	podmiot powiązany	Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	6	Opłaty licencyjne
Games Incubator S.A.	podmiot powiązany	Digital Melody S.A.	podmiot powiązany	6	rozliczenie prowizji
Gameboom VR S.A.	podmiot powiązany	Big Cheese Studio S.A.	podmiot powiązany	1 043	Cooking Simulator VR
Gameboom VR S.A.	podmiot powiązany	PlayWay S.A.	podmiot dominujący	207	Thief Simulator VR
Degenerals S.A.	podmiot powiązany	Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	4	sprzedaż TMS
Degenerals S.A.	podmiot powiązany	Console Labs S.A.	podmiot powiązany	195	sprzedaż TMS
Nesalis Games S.A.	podmiot powiązany	PlayWay S.A.	podmiot dominujący	117	Cooking Simulator Mobile IAP
Total Games sp. z o.o.	podmiot powiązany	Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	1	Opłata licencyjna Ski Sniper Nintendo
Imaginalis Games sp. z o.o.	podmiot powiązany	PlayWay S.A.	podmiot dominujący	3 284	sprzedaż House Flipper
Madmind Studio S.A.	podmiot powiązany	PlayWay S.A.	podmiot dominujący	105	Udział w zysku AGONY
Petard Games sp. z o.o.	podmiot powiązany	PlayWay S.A.	podmiot dominujący	250	Udział w zysku Steam
Game Formatic S.A.	podmiot powiązany	PlayWay S.A.	podmiot dominujący	88	udział w zyskach
Game Formatic S.A.	podmiot powiązany	Games Incubator S.A.	podmiot powiązany	33	udział w zyskach
Console Labs S.A.	podmiot powiązany	Beast Games S.A.	podmiot powiązany	3	czynsz
Console Labs S.A.	podmiot powiązany	PlayWay S.A.	podmiot dominujący	957	usługi
Console Labs S.A.	podmiot powiązany	Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	45	Opłata licencyjna
Beast Games S.A.	podmiot powiązany	Console Labs S.A.	podmiot powiązany	50	usługi
Out of the Ordinary sp. z o.o.	podmiot powiązany	RockGame S.A.	podmiot powiązany	78	Yakuza Empire
Glivi Games S.A.	podmiot powiązany	RockGame S.A.	podmiot powiązany	127	gry
Frozen District sp. z o.o.	podmiot powiązany	PlayWay S.A.	podmiot dominujący	4	Tantiemy z tyt. sprzed. gry HF w wersji pudełkowej playway-2021-01-10-PLN-84925
Frozen District sp. z o.o.	podmiot powiązany	Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	1 539	opłata licencyjna
Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	Frozen District sp. z o.o.	podmiot powiązany	68	opłata licencyjna
Frozen Way S.A.	podmiot powiązany	Frozen District sp. z o.o.	podmiot powiązany	105	Tantiemy z tyt. udzielenia licencji HF-Luxury DLC
GameParic sp. z o.o.	podmiot powiązany	Games Incubator S.A.	podmiot powiązany	246	reklama
GameParic sp. z o.o.	podmiot powiązany	Monuments Games sp. z o.o.	podmiot powiązany	19	reklama
Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	PlayWay S.A.	podmiot dominujący	366	sprzedaż gier
Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	Ultimate Games Mobile S.A.	podmiot powiązany	598	sprzedaż gier
Games Box S.A.	podmiot powiązany	Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	17	sprzedaż gier
3T Games sp. z o.o.	podmiot powiązany	Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	2	Assely Unity ( Thief Simulator 2 )
Degenerals S.A.	podmiot powiązany	PlayWay S.A.	podmiot dominujący	50	Udział w zysku TankMechanicSimulator
Big Cheese Studio S.A.	podmiot powiązany	Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	738	tantiemy Cookin Simulator
				<b>10 999</b>	

W okresie od 1 stycznia 2022 do 30 czerwca 2022 w ramach Grupy miały miejsce następujące transakcje w ramach Grupy pomiędzy spółkami stowarzyszonymi, a spółkami zależnymi i jednostką dominującą:

Sprzedający	Status w Grupie	Nabywca	Status w Grupie	Wartość transakcji	Tytuł operacji
Farmind Studio sp. z o.o.	podmiot powiązany	PolySlash S.A.	podmiot stowarzyszony	100	Milestone do PolyGangs
Farmind Studio sp. z o.o.	podmiot powiązany	Woodland Games S.A.	podmiot stowarzyszony	20	Milestone do TaxiSimulator
Shift Games S.A.	podmiot powiązany	G-DEVS sp. z o.o.	podmiot stowarzyszony	240	wykonanie ORC Warchiew
Pyramid Games S.A.	stowarzyszony	Freemind S.A.	podmiot powiązany	24	House Builder

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Digital Melody S.A.	podmiot powiązany	Digital Melody Games sp. z o.o.	podmiot stowarzyszony	130	Oplaty licencyjne
Digital Melody Games sp. z o.o.	podmiot stowarzyszony	Digital Melody S.A.	podmiot powiązany	74	refaktura ksoztów, testy gry
Gameboom VR S.A.	podmiot powiązany	Titan Gamez sp. z o.o.	podmiot stowarzyszony	18	Pośrednictwo w wydaniu gry Cooking Sim. na Oculus
Titan Gamez sp. z o.o.	podmiot stowarzyszony	President Studio S.A.	podmiot powiązany	3	marketing
Woodland Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Big Cheese Studio S.A.	podmiot powiązany	412	Pizza Empire
Pentacle S.A.	podmiot powiązany	NPC Games S.A.	podmiot stowarzyszony	27	sprzedaż praw do Route 66 Simulator
Madmind Studio S.A.	podmiot powiązany	UF Games S.A.	podmiot stowarzyszony	11	Usługi deweloperskie
Game Formatic S.A.	Jednostka zależna	Titan Gamez sp. z o.o.	Jednostka stowarzyszona	19	udział w zyskach
Game Formatic S.A.	Jednostka zależna	Image Power S.A.	Jednostka stowarzyszona	136	produkcja gry komputerowej
100 Games sp. z o.o.	podmiot stowarzyszony	Game Planet S.A.	podmiot powiązany	12	testowanie gier
Console Labs S.A.	podmiot powiązany	Demolish Games S.A.	podmiot stowarzyszony	16	Oplata licencyjna
Console Labs S.A.	podmiot powiązany	Movie Games S.A.	podmiot stowarzyszony	2	Udział w zyskach
Image Power S.A.	podmiot stowarzyszony	Console Labs S.A.	podmiot powiązany	41	Udział w zyskach
Movie Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Console Labs S.A.	podmiot powiązany	7	orbital racer udział w zyskach xbox
Polyslash S.A.	podmiot stowarzyszony	Console Labs S.A.	podmiot powiązany	72	Dystrybucja gry
Grande Games S.A.	podmiot stowarzyszony	NPC Games S.A.	podmiot stowarzyszony	57	Wynagr. z tyt. um. o współpracy Route66 M03
Grande Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Polyslash S.A.	podmiot stowarzyszony	105	Wynagr. z tyt. um. o współ. ""The Neighborhood" M3
RockGame S.A.	podmiot powiązany	Image Power S.A.	podmiot stowarzyszony	6	sprzedaż usług
Glivi Games S.A.	podmiot powiązany	CreativeForgeGames S.A.	podmiot stowarzyszony	169	produkcja Gnomepunk
Out of the Ordinary sp. z o.o.	podmiot powiązany	G11 S.A.	podmiot stowarzyszony	35	usługi dot. gier
Yeyuna sp. z o.o.	podmiot stowarzyszony	G11 S.A.	podmiot stowarzyszony	80	Chinese Empier
Frozen District sp. z o.o.	podmiot powiązany	Live Motion Games S.A.	podmiot stowarzyszony	44	usługi działań promocyjnych na rzecz gier
Frozen Way S.A.	podmiot powiązany	Live Motion Games S.A.	podmiot stowarzyszony	476	udział w przych GreenManGaming oraz Steam Builder Simulator
GameParic sp. z o.o.	podmiot powiązany	Manydev Studio SE	podmiot stowarzyszony	1	reklama
Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	Demolish Games .S.A.	podmiot stowarzyszony	3	Cesja Car Demoliton Clicker
Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	Manager Games S.A.	podmiot stowarzyszony	6	xbox one x devkit
Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	Sonka S.A.	podmiot stowarzyszony	1	opłata licencyjna
Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	UF GAMES S.A.	podmiot stowarzyszony	205	usługi
Baked Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	34	opłata licencyjna
ConsoleWay S.A.	podmiot stowarzyszony	Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	285	usługi
Demolish Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	111	opłata licencyjna
Golden Eggs Studio S.A.	podmiot stowarzyszony	Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	3	opłata licencyjna
Live Motion Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	83	usługi
Manager Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	1	dystrybucja
Pyramid Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	36	wynagrodzenie z tyt. licencji
Space Boat Studios S.A.	podmiot stowarzyszony	Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	2	opłata licencyjna
UF Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	444	opłata licencyjna
100 Games sp. z o.o.	podmiot stowarzyszony	Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	110	testowanie gier
Ultimate VR S.A.	podmiot stowarzyszony	Ultimate Games S.A.	podmiot powiązany	2	dystrybucja
100 Games sp. z o.o.	podmiot stowarzyszony	3T Games sp. z o.o.	podmiot powiązany	9	testowanie gier

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

100 Games sp. z o.o.	podmiot stowarzyszony	Games Box S.A.	podmiot powiązany	14	testowanie gier
100 Games sp. z o.o.	podmiot stowarzyszony	Demolish Games S.A.	podmiot stowarzyszony	5	testowanie gier
100 Games sp. z o.o.	podmiot stowarzyszony	Golden Eggs Studio S.A.	podmiot stowarzyszony	11	testowanie gier
100 Games sp. z o.o.	podmiot stowarzyszony	Live Motion Games S.A.	podmiot stowarzyszony	5	testowanie gier
100 Games sp. z o.o.	podmiot stowarzyszony	Manager Games S.A.	podmiot stowarzyszony	5	testowanie gier
Golden Eggs Studio S.A.	podmiot stowarzyszony	ATOMIC JELLY sp. z o.o.	podmiot stowarzyszony	1	konsultacja przy grach
Pyramid Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Manager Games S.A.	podmiot stowarzyszony	20	usługi programistyczne
Baked Games S.A.	podmiot stowarzyszony	ECC Games S.A.	podmiot stowarzyszony	119	opłata licencyjna do raportu Nintendo - Car Mechanic Simulator 2018
Image Power S.A.	podmiot stowarzyszony	PlayWay S.A.	podmiot dominujący	31	PRZYGOTOWANIE TRAILERA I STRONY HOUSE RENOVATOR
Games Operators S.A.	podmiot stowarzyszony	Sonka S.A.	podmiot stowarzyszony	127	sprzedaż usług
Movie Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Sonka S.A.	podmiot stowarzyszony	1	udział zysków VSR
Polyslash S.A.	podmiot stowarzyszony	PlayWay S.A.	podmiot dominujący	7	MMSXBOX,PS
Pyramid Games S.A.	podmiot stowarzyszony	DeGenerals S.A.	podmiot powiązany	1	usługi informatyczne
Pyramid Games S.A.	podmiot stowarzyszony	PlayWay S.A.	podmiot dominujący	2	licencja do gry RMX
Pyramid Games S.A.	podmiot stowarzyszony	CreativeForge Games S.A.	podmiot stowarzyszony	8	usługa programistyczna
Pyramid Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Iron Wolf Studio S.A.	podmiot stowarzyszony	63	usługa programistyczna
Pyramid Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Ritual Interactive S.A.	podmiot stowarzyszony	111	usługa programistyczna
Pyramid Games S.A.	podmiot stowarzyszony	True Games Syndicate S.A.	podmiot stowarzyszony	90	usługa programistyczna
Live Motion Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Polyslash S.A.	podmiot stowarzyszony	300	produkcja Vertical Slice
Live Motion Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Polyslash S.A.	podmiot stowarzyszony	300	produkcja Gold Master
Space Boat Studios S.A.	podmiot stowarzyszony	Polyslash S.A.	podmiot stowarzyszony	93	licencja gry
Cyberdevs S.A.	podmiot stowarzyszony	Manydev Studio SE	podmiot stowarzyszony	6	Sprzedaż podzespołów komputerowych
Manydev Studio SE	podmiot stowarzyszony	GameParic sp. z o.o.	podmiot powiązany	1	reklama
Games Operators S.A.	podmiot stowarzyszony	Code Horizon S.A.	podmiot powiązany	54	sprzedaż gier
SimFabric S.A.	podmiot stowarzyszony	Blind Warrior sp. z o.o.	podmiot stowarzyszony	18	najem
SimFabric S.A.	podmiot stowarzyszony	GR Games S.A.	podmiot stowarzyszony	18	najem
SimFabric S.A.	podmiot stowarzyszony	MobileFabric S.A.	podmiot stowarzyszony	18	najem
SimFabric S.A.	podmiot stowarzyszony	VRFabric S.A.	podmiot stowarzyszony	18	najem
Games Operators S.A.	podmiot stowarzyszony	SimFabric S.A.	podmiot stowarzyszony	46	zaliczki na sprzedaż CTA konsole (ujęta w RMK)
Movie Games S.A.	podmiot stowarzyszony	SimFabric S.A.	podmiot stowarzyszony	5	Lust for darkness
Movie Games S.A.	podmiot stowarzyszony	True Games Syndicate S.A.	podmiot stowarzyszony	1	refaktury
Goat Gamez S.A.	podmiot stowarzyszony	Movie Games S.A.	podmiot stowarzyszony	3	Usługi zgodnie z umową
Movie Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Goat Gamez S.A.	podmiot stowarzyszony	1	refaktury
Image Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Movie Games S.A.	podmiot stowarzyszony	0	refaktury
Movie Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Image Games S.A.	podmiot stowarzyszony	5	najem lokalu
Movie Games S.A.	podmiot stowarzyszony	LifeSim Games S.A.	podmiot stowarzyszony	8	Restaurant Simulator
Movie Games S.A.	podmiot stowarzyszony	LifeSim Games S.A.	podmiot stowarzyszony	0	internet
Movie Games S.A.	podmiot stowarzyszony	LifeSim Games S.A.	podmiot stowarzyszony	0	materiały biurowe
Movie Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Mill Games S.A.	podmiot stowarzyszony	8	najem
Movie Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Movie Games VR S.A.	podmiot stowarzyszony	0	Abonament internetowy 01.2022

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Movie Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Movie Games Mobile S.A.	podmiot stowarzyszony	2	refaktury
Pixel Crow Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Movie Games S.A.	podmiot stowarzyszony	68	Weryfikacja milestone gry
Movie Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Pixel Crow Games S.A.	podmiot stowarzyszony	0	Abonament internetowy
Movie Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Road Studio S.A.	podmiot stowarzyszony	18	refaktury
Road Studio S.A.	podmiot stowarzyszony	Movie Games S.A.	podmiot stowarzyszony	131	usługi doradcze
Movie Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Brave Lamb Studio S.A.	podmiot stowarzyszony	11	drobne zakupy i usługi
Polyslash S.A.	podmiot stowarzyszony	Movie Games S.A.	podmiot stowarzyszony	30	Drug Dealer Manager- Milestone 9 i 10
Road Studio S.A.	podmiot stowarzyszony	Brave Lamb Studio S.A.	podmiot stowarzyszony	22	usługi designerskie i programistyczne
Road Studio S.A.	podmiot stowarzyszony	Image Games S.A.	podmiot stowarzyszony	22	usługi doradcze
Road Studio S.A.	podmiot stowarzyszony	Movie Games S.A.	podmiot stowarzyszony	1	usługi doradcze
Brave Lamb Studio S.A.	podmiot stowarzyszony	Road Studio S.A.	podmiot stowarzyszony	12	konsultacja działu design
Image Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Road Studio S.A.	podmiot stowarzyszony	3	zarządzanie stroną internetową
Road Studio S.A.	podmiot stowarzyszony	Movie Games Mobile S.A.	podmiot stowarzyszony	1	usługi doradcze
Detalion Games S.A.	podmiot stowarzyszony	Dev4Play sp. z o.o.	powiązany podmiot	1	Plastic Rebellion
Titan Gamez sp. z o.o.	podmiot stowarzyszony	Play2Chill S.A.	podmiot stowarzyszony	1	Motor mechanic
Titan Gamez sp. z o.o.	podmiot stowarzyszony	Frogville Games sp. z o.o.	podmiot stowarzyszony	9	Usługa marketingowa
Titan Gamez sp. z o.o.	podmiot stowarzyszony	PlayWay S.A.	dominujący podmiot	126	Pośrednictwo w wydaniu gry na Oculus
Titan Gamez sp. z o.o.	podmiot stowarzyszony	Rock Square Thunder sp. z o.o.	podmiot stowarzyszony	27	czynsz
Rock Square Thunder sp. z o.o.	podmiot stowarzyszony	Titan Gamez sp. z o.o.	podmiot stowarzyszony	20	przygotowanie projektu systemów do gry VCB
PlayWay S.A.	podmiot dominujący	UF GAMES S.A.	podmiot stowarzyszony	450	Oplata licencyjne - Nintendo Ttief Simulator
G - DEVS sp. z o.o.	podmiot stowarzyszony	PlayWay S.A.	podmiot dominujący	50	Marketing gry American Theft 80s
Ancient Games S.A.	stowarzyszona	CreativeForge Games S.A.	stowarzyszona	307	sprzedaż gier
Ancient Games S.A.	stowarzyszona	Games Operators S.A.	stowarzyszona	10	Games Operators S.A.
CreativeForge Games S.A.	jednostka stowarzyszona	UF Games S.A.	jednostka stowarzyszona	42	Hard West
CreativeForge Games S.A.	jednostka stowarzyszona	Ultimate Games S.A.	jednostka zależna	0	Pigeon Fight

W okresie od 1 stycznia do 30 czerwca 2022 roku miały miejsce następujące transakcje z członkami Rady Nadzorczej i Zarządu Spółki:

L.P.	IMIĘ I NAZWISKO CZŁONKA ORGANU	FUNKCJA W ORGANIE	ŁĄCZNA WYSOKOŚĆ WYNAGRODZENIA BRUTTO Z TYTUŁU PEŁNIENIA FUNKCJI (w PLN)
<b>ZARZĄD</b>			
1	Krzysztof Kostowski	Prezes Zarządu	56.413,20 zł
2	Jakub Władysław Trzebiński	Wiceprezes Zarządu	52.358,22 zł
<b>RADA NADZORCZA (w tym Komitet Audytu)</b>			
1	Bartosz Antoni Graś	Przewodniczący Rady Nadzorczej	8.752,56 zł
2	Jan Piotr Szpetulski - Łazarowicz	Członek Rady Nadzorczej	5.207,67 zł
3	Ludwik Leszek Sobolewski	Członek Rady Nadzorczej Członek Komitetu Audytu	4.947,61 zł
4	Michał Stanisław Markowski	Członek Rady Nadzorczej Przewodnicząca Komitetu Audytu	4.902,91 zł
5	Lech Artur Klimkowski	Członek Rady Nadzorczej Członek Komitetu Audytu	5.207,67 zł

**Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

---

**23. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego**

Nie wystąpiły.

**24. Informacja o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych jednostki.**

Nie wystąpiły.



## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### III. Wybrane dane objaśniające

#### 1. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych

##### a. Jednostki stowarzyszone bezpośrednio pod PlayWay S.A.

Wyszczególnienie	Wartość początkowa na BO	Udział w wyniku w okresie 1 stycznia do 30 czerwca 2022	Zwiększenie/Zmniejszenie wartości 2022	Dywidenda/zmiana w aktywach netto w roku 2022	Udział w zmianie wartości aktywów netto	Wartość na dzień 30 czerwca 2022
Moonlit S.A.	-	-	-	-	-	-
ECC Games S.A.	1 926	(80)	-	-	-	1 846
Movie Games S.A.	10 679	2 361	( )	860	(16)	12 163
CreativeForge Games S.A.	15 369	(199)	-	-	-	15 170
Baked Games S.A.	521	174	-	-	-	696
Image Power S.A.	524	(77)	-	-	(107)	339
Sonka S.A.	7 384	184	(538)	-	-	7 030
PolySlash S.A.	3 794	(59)	(148)	-	(58)	3 528
Atomic Jelly S.A.	2 564	(33)	-	-	(106)	2 425
SimFabric S.A.	12 912	1 192	-	-	-	14 104
Detalion Games S.A. (Stolen Labs S.A.)	525	(9)	(516)	-	-	-
Pyramid Games S.A.	10 754	401	-	-	-	11 154
Iron Wolf Studio S.A.	10 199	(78)	-	-	-	10 121
Live Motion Games S.A.	15 883	(141)	-	-	-	15 741
Games Operator S.A.	45 306	983	-	-	-	46 289
Space Boat Studio S.A.	9 772	44	-	-	-	9 816
Ritual Interactive S.A. (d. Circle Games)	97	(32)	-	-	(22)	43
Yeyuna sp. z o.o.	18	7	-	-	-	25
Evor Games sp. z o.o.	28	(3)	-	-	-	26
ACTUM GAMES sp. z o.o.	276	(46)	(229)	-	-	-
MeanAstronauts S.A.	(25)	-	-	-	25	-
Play2Chill S.A.	8 421	(93)	-	-	-	8 328
FROGVILLE GAMES sp. z o.o. (21S)	(8)	-	-	-	8	-
Titan Gamez sp. z o.o.	1 241	(210)	-	-	-	1 031
IGNIBIT S.A.	820	6	-	-	(235)	591
Hyper Studio sp. z o.o.	0	-	(30)	-	30	-
MeanAstronauts S.A.	381	(36)	-	-	-	345
Woodland Games S.A.	1 232	(32)	(2)	-	(140)	1 058
EPICVR sp. z o.o.	178	32	(4)	-	(7)	199
GARLIC JAM S.A.	( )	(21)	976	-	(680)	275
Silk Road Games S.A.	10 543	(32)	-	-	(1)	10 510
DIGITAL MELODY GAMES sp. z o.o.	1 803	(1)	-	-	(1102)	700
3R Games S.A.	4 559	(146)	-	-	185	4 598
CodeAddict S.A.	2 161	(12)	-	-	(1262)	888
BINGLE GAMES sp. z o.o.	-	(9)	110	-	-	101
Manydev Studio SE	-	(834)	627	-	-	(206)
Forestlight Games S.A. (d. Forestlight Games sp. z o.o.)	-	-	145	-	-	145
<b>RAZEM:</b>	<b>179 837</b>	<b>3 201</b>	<b>391</b>	<b>860</b>	<b>(3487)</b>	<b>179 081</b>

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### b. Jednostki stowarzyszone bezpośrednio pod Ultimate Games S.A.

Wyszczególnienie	Wartość początkowa na BO	Udział w wyniku w okresie 1 stycznia do 30 czerwca 2022	Zwiększenie/ Zmniejszenie wartości 2022	Dywidenda/ zmiana w aktywach netto w roku 2022	Udział w zmianie wartości aktywów netto	Wartość na dzień 30 czerwca 2022
Ultimate VR S.A.	290	(26)	-	-	-	363
UF Games S.A.	985	54	-	332	-	708
100 Games sp. z o.o.	436	(10)	-	-	-	426
ConsoleWay S.A.	9 428	77	-	-	-	9 505
Demolish Games S.A.	6 335	(7)	-	-	-	6 328
Manager Games S.A.	9 869	11	-	-	-	9 880
Golden Eggs Studio S.A.	377	(90)	-	-	-	287
Ultimate Licensing sp. z o.o.	127	(19)	-	-	-	108
NPC Games S.A.	181	(7)	-	-	-	173
G11 S.A.	167	(13)	(16)	-	(16)	135
Grande Games S.A.	204	(1)	(14)	-	(14)	186
Ultimate Games Marketing S.A.	65	(24)	-	-	-	41
<b>RAZEM:</b>	<b>28 464</b>	<b>(55)</b>	<b>(29)</b>	<b>332</b>	<b>(29)</b>	<b>28 141</b>

### c. Jednostki stowarzyszone bezpośrednio pod pozostałymi spółkami w Grupie Kapitałowej

Wyszczególnienie	Wartość początkowa na BO	Udział w wyniku w okresie 1 stycznia do 30 czerwca 2022	Zwiększenie/ Zmniejszenie wartości 2022	Dywidenda/ zmiana w aktywach netto w roku 2022	Wartość firmy	Wartość na dzień 30 czerwca 2022
Yeyuna sp. z o.o.	53	8	(3)	-	-	58
Evor Games sp. z o.o.	76	(3)	12	-	-	86
G11 S.A.	217	(17)	(2)	-	-	198
Ultimate Games Marketing S.A.	19	(6)	(1)	-	-	11
GRANDE GAMES S.A.	145	-	(3)	-	-	142
<b>RAZEM:</b>	<b>510</b>	<b>(18)</b>	<b>3</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>495</b>

## 2. Zapasy

Specyfikacja zapasów na dzień bilansowy

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2022	Na dzień 31 grudnia 2021
półprodukty i produkcja w toku	46 045	42 133
produkty gotowe	6 060	3 246
produkty gotowe	5	-
<b>RAZEM</b>	<b>52 111</b>	<b>45 379</b>

Produkcja w toku obejmuje koszty związane z tworzeniem gier, które na dzień bilansowy nie zostały zakończone i wprowadzone do sprzedaży. Wycena w księgach oparta jest według kosztu wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z danym projektem. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu, następuje przeksięgowanie nakładów z Produkcji w toku na Produkty gotowe.

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Cena nabycia lub koszt wytworzenia zapasów mogą nie być możliwe do odzyskania. Odpisanie wartości zapasów do poziomu ich wartości netto możliwej do uzyskania odbywa się na zasadzie odpisów indywidualnych. Analiza taka dokonywana jest na każdy dzień bilansowy dla każdego tytułu w toku wytwarzania oraz dla gotowych produkcji indywidualnie.

W przypadku produkcji w toku Spółka szacuje zainteresowanie wytwarzanym tytułem poprzez zbieranie zapisów na wishlistach, aktywności na portalach społecznościowych oraz szeroko zakrojonym działaniom marketingowym. Powyższe działania pozwalają ocenić, czy wartość netto możliwa do uzyskania jest wyższa od poniesionych kosztów produkcji.

W przypadku wyrobów gotowych przyjmuje się założenie, iż każda gra powinna zwrócić koszty jej produkcji w terminie 24 miesięcy od jej produkcji. Po tym okresie koszty jej wytworzenia, które nie zostały jeszcze odpisane w ciężar wyniku finansowego podlegają odpisowi. W sytuacji, w której sygnały rynkowe wskazują, iż przychody ze sprzedaży danego tytułu nie pokrywają kosztów wytworzenia gry, Spółka dokonuje wcześniejszego odpisu poniesionych kosztów.

Ze względu na charakterystykę zapasów w Grupie, nie dokonywano odpisów aktualizujących w prezentowanych okresach. Zdaniem Zarządu Jednostki dominującej wszystkie nakłady poniesione na wytworzenie gier, wykazywane w ramach produkcji w toku oraz produktów gotowych zostaną pokryte przychodami z ich sprzedaży.

### 3. Należności krótkoterminowe

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2022	Na dzień 31 grudnia 2021
z tytułu dostaw i usług od podmiotów stowarzyszonych	1 013	530
z tytułu dostaw i usług od pozostałych jednostek	35 360	31 773
z tytułu podatków, dotacji i ceł	12 648	9 079
z tytułu podatku dochodowego	7 376	1 949
inne	3 942	1 600
<b>RAZEM:</b>	<b>60 340</b>	<b>44 931</b>

### 4. Aktywa finansowe

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2022	Na dzień 31 grudnia 2021
Dłużne papiery wartościowe	-	38 696
Lokaty terminowe	61 277	-
Pożyczki udzielone na rzecz jednostek stowarzyszonych	3 681	2 980
Pożyczki udzielone na rzecz jednostek pozostałych	671	645
<b>RAZEM:</b>	<b>65 628</b>	<b>42 321</b>

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

IV. Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe PLAYWAY S.A

1. Wybrane dane finansowe

WYBRANE DANE FINANSOWE	I półrocze od 01.01.2022 do 30.06.2022 PLN`000	I półrocze od 01.01.2021 do 30.06.2021 PLN`000	I półrocze od 01.01.2022 do 30.06.2022 EUR`000	I półrocze od 01.01.2021 do 30.06.2021 EUR`000
	Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów	39 649	34 205	8 540
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	26 687	21 773	5 748	4 788
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	79 495	67 782	17 123	14 906
Zysk (strata) netto	76 654	65 523	16 511	14 410
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	22 888	22 915	4 930	5 039
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	23 095	(6 857)	4 975	(1 508)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-	(84 098)	-	(18 495)
Przepływy pieniężne netto – razem	45 983	(68 040)	9 905	(14 963)
Liczba akcji	6 600 000	6 600 000	6 600 000	6 600 000
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	11,61	9,93	2,50	0,56
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł/EUR)	18,96	17,11	4,05	2,33
	Na dzień 30 czerwca 2022 PLN`000	Na dzień 31 grudnia 2021 PLN`000	Na dzień 30 czerwca 2022 EUR`000	Na dzień 31 grudnia 2021 EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	257 348	185 449	54 982	40 320
Aktywa trwałe	23 710	22 183	5 066	4 823
Aktywa obrotowe	233 637	163 266	49 916	35 497
Kapitał własny	125 124	175 971	26 733	38 260
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	132 223	9 478	28 249	2 061
Zobowiązania długoterminowe	390	464	83	101
Zobowiązania krótkoterminowe	131 833	9 014	28 166	1 960

Powyższe dane finansowe za okres 6 miesięcy 2022 i 2021 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 czerwca 2022 r. – 4,6806 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2021 r. – 4,5994 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 czerwca 2022 r. – 4,6427 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 czerwca 2021 r. – 4,5472 PLN/EUR.

**Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów**

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	6 miesięcy	6 miesięcy	II kwartał	II kwartał
	od 01.01.2022 do 30.06.2022	od 01.01.2021 do 30.06.2021	od 01.04.2022 do 30.06.2022	od 01.04.2021 do 30.06.2021
	PLN'000	PLN'000	PLN'000	PLN'000
<b><i>Działalność kontynuowana</i></b>				
<b>Przychody</b>	<b>39 726</b>	<b>34 849</b>	<b>20 901</b>	<b>18 584</b>
Przychody netto ze sprzedaży produktów	39 649	34 205	20 884	17 945
Przychody pozostałe	77	644	16	639
<b>Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>13 039</b>	<b>13 076</b>	<b>6 905</b>	<b>6 807</b>
Zmiana stanu produktów	537	(543)	453	(468)
Amortyzacja	31	45	16	23
Zużycie materiałów	8			
Usługi obce	12 539	9 056	6 844	4 651
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	342	177	187	99
Pozostałe koszty według rodzaju	655	3 197	311	1 513
Pozostałe koszty	0	58	0	52
<b>Zysk (strata) z działalności operacyjnej</b>	<b>26 687</b>	<b>21 773</b>	<b>13 995</b>	<b>11 777</b>
Przychody finansowe	52 808	46 476	47 414	37 690
Koszty finansowe	-	467	(506)	467
<b>Zysk (strata) przed opodatkowaniem</b>	<b>79 495</b>	<b>67 782</b>	<b>61 915</b>	<b>49 000</b>
Podatek dochodowy	2 841	2 259	1 508	1 033
<b>Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej</b>	<b>76 654</b>	<b>65 523</b>	<b>60 407</b>	<b>47 967</b>
<b><i>Działalność zaniechana</i></b>				
<b>Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>Zysk (strata) netto</b>	<b>76 654</b>	<b>65 523</b>	<b>60 407</b>	<b>47 967</b>
<b>Inne całkowite dochody</b>	<b>(649)</b>		<b>(683)</b>	<b>-</b>
wycena aktywów finansowych wycenianych w wartości godziwej	(801)	-	(843)	-
podatek odroczony od wyceny aktywów do wartości godziwej	(152)	-	(160)	-
<b>Całkowite dochody ogółem</b>	<b>76 005</b>	<b>65 523</b>	<b>59 724</b>	<b>47 967</b>
<b>Zysk (strata) netto na jedną akcję przypadający na akcjonariuszy jednostki dominującej (zł)</b>				
Podstawowy	11,61	9,93	9,15	7,27
Rozwodniony	11,61	9,93	9,15	7,27

**Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej**

AKTYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 czerwca 2022	31 grudnia 2021	30 czerwca 2021
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
<b>Aktywa trwałe</b>	<b>23 710</b>	<b>22 183</b>	<b>19 022</b>
Wartości niematerialne	66	97	30
Rzeczowe aktywa trwałe	0	0	0
Inwestycje w jednostkach zależnych	8 764	8 751	8 838
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych	13 135	10 112	9 621
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej	1 724	3 152	488
Aktywa z tytułu podatku odroczonego	21	71	43
<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>233 637</b>	<b>163 266</b>	<b>97 164</b>
Zapasy	1 964	1 428	3 495
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	16 327	14 453	15 808
Należność z tytułu podatku dochodowego	0	0	5 266
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	146 277	100 294	20 123
Pożyczki udzielone na jednostek zależnych	3 722	4 778	5 147
Pożyczki udzielone na jednostek stowarzyszonych	3 399	2 980	903
Pozostałe aktywa	61 948	39 334	46 422
<b>Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży</b>	<b>233 637</b>	<b>163 266</b>	<b>97 164</b>
<b>Aktywa razem</b>	<b>257 348</b>	<b>185 449</b>	<b>116 185</b>

PASywa	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 czerwca 2022	31 grudnia 2021	30 czerwca 2021
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
<b>Kapitał własny razem</b>	<b>125 124</b>	<b>175 971</b>	<b>112 914</b>
Kapitał akcyjny	660	660	660
Nadwyżka ceny emisyjnej nad wartością nominalną	32 142	32 142	32 142
Zyski zatrzymane	92 322	143 169	80 112
- w tym zysk (strata) netto	76 654	126 876	65 523
<b>Zobowiązanie długoterminowe</b>	<b>390</b>	<b>464</b>	<b>56</b>
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	390	464	56
<b>Zobowiązania krótkoterminowe</b>	<b>131 833</b>	<b>9 014</b>	<b>3 215</b>
Rezerwy krótkoterminowe	839	163	227
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	130 300	5 214	2 988
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	694	3 637	-
<b>Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży</b>	<b>131 833</b>	<b>9 014</b>	<b>3 215</b>
<b>Zobowiązania razem</b>	<b>132 223</b>	<b>9 478</b>	<b>3 271</b>
<b>Pasywa razem</b>	<b>257 348</b>	<b>185 449</b>	<b>116 185</b>

**Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.**

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

**4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym**

**1 stycznia 2022 roku - 30 czerwca 2022 roku**

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Nadwyżka ceny emisyjnej nad wartością nominalną	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	660	32 142	143 169	175 971
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	76 005	76 005
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	76 654	76 654
Inne całkowite dochody	-	-	(649)	(649)
Wpływy z emisji	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	(126 852)	(126 852)
<b>Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego</b>	-	-	<b>(50 847)</b>	<b>(50 847)</b>
Stan na 30 czerwca 2022 roku	660	32 142	92 322	125 124

**1 stycznia 2021 roku - 31 grudnia 2021 roku**

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Nadwyżka ceny emisyjnej nad wartością nominalną	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2021 roku	660	32 142	98 673	131 475
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	128 580	128 580
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	126 876	126 876
Inne całkowite dochody	-	-	1 704	1 704
Wpływy z emisji	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	(84 084)	(84 084)
<b>Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego</b>	-	-	<b>44 496</b>	<b>44 496</b>
Stan na 31 grudnia 2021 roku	660	32 142	143 169	175 971

**1 stycznia 2021 roku - 30 czerwca 2021 roku**

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał podstawowy	Nadwyżka ceny emisyjnej nad wartością nominalną	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2021 roku	660	32 142	98 673	131 475
<b>Całkowite dochody:</b>	-	-	65 523	65 523
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	65 523	65 523
Inne całkowite dochody	-	-	-	-
Wpływy z emisji	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	(84 084)	(84 084)
<b>Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego</b>	-	-	<b>(18 561)</b>	<b>(18 561)</b>
Stan na 30 czerwca 2021 roku	660	32 142	80 112	112 914

Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

5. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	6 miesięcy	6 miesięcy	II kwartał	II kwartał
	od 01.01.2022 do 30.06.2022	od 01.01.2021 do 30.06.2021	od 01.04.2022 do 30.06.2022	od 01.04.2021 do 30.06.2021
	PLN`000	PLN`000	PLN`000	PLN`000
<b>PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>				
Zysk / strata brutto	79 495	67 782	61 915	49 000
Korekty	(50 692)	(44 019)	(46 913)	(40 859)
Amortyzacja	31	45	16	23
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	(46 937)	(38 995)	(46 491)	(34 791)
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(2 635)	(6 017)	(499)	(2 815)
Zmiana stanu rezerw	676	192	121	(877)
Zmiana stanu zapasów	(537)	530	(453)	456
Zmiana stanu należności	217	892	(860)	(3 647)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(1 507)	(59)	1 253	1 400
<b>Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej</b>	<b>28 803</b>	<b>23 763</b>	<b>15 002</b>	<b>8 141</b>
Podatek dochodowy zapłacony	(5 915)	(848)	(5 120)	-
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej</b>	<b>22 888</b>	<b>22 915</b>	<b>9 882</b>	<b>8 141</b>
Zbycie udziałów jednostkach stowarzyszonych	-	504	-	14
Zbycie udziałów jednostkach zależnych	-	5 641	-	2 722
Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	1 623	-	532	-
Splata pożyczek udzielonych jednostkom stowarzyszonym	593	356	18	-
Splata pożyczek udzielonych jednostkom powiązanym	2 124	500	1 924	500
Otrzymane odsetki	-	24	(19)	24
Otrzymane dywidendy j. zależne	46 444	38 960	44 164	34 783
Inne wpływy finansowe	37 872	9 000	37 872	9 000
Nabycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	-	(1 258)	-	(337)
Nabycie udziałów w jednostkach powiązanych	-	(152)	2 250	(152)
Nabycie udziałów w pozostałych jednostkach	-	-	172	-
Udzielenie pożyczek jednostki stowarzyszone	(2 150)	(2 100)	(2 150)	(1 650)
Udzielenie pożyczek jednostkom powiązanym	(1 130)	(2 825)	(1 130)	(1 025)
Udzielenie pożyczek pozostałym jednostkom	-	(300)	-	(300)
Inne wydatki inwestycyjne	(62 281)	(55 206)	(92 281)	(55 206)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)</b>	<b>23 095</b>	<b>(6 857)</b>	<b>(8 649)</b>	<b>(11 627)</b>
Zapłacone odsetki	-	(14)	-	(14)
Dywidendy wypłacone	-	(84 084)	-	(84 084)
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)</b>	<b>-</b>	<b>(84 098)</b>	<b>-</b>	<b>(84 098)</b>
<b>PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM</b>	<b>45 983</b>	<b>(68 040)</b>	<b>1 233</b>	<b>(87 585)</b>
<b>BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM</b>	<b>45 983</b>	<b>(68 040)</b>	<b>1 233</b>	<b>(87 585)</b>
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-	-	-
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU</b>	<b>100 294</b>	<b>88 163</b>	<b>145 044</b>	<b>107 708</b>
<b>ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU (F +/- D), W TYM</b>	<b>146 277</b>	<b>20 123</b>	<b>146 277</b>	<b>20 123</b>
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-	-	-



## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### 6. Zasady przyjęte przy sporządzeniu cz. V raportu

Niniejsze skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej („MSSF”) oraz MSSF zatwierdzonymi przez Unię Europejską („UE”), w tym przede wszystkim mających zastosowanie do sprawozdawczości śródrocznej (MSR 34).

Sprawozdanie finansowe za rok 2021 było pierwszym sprawozdaniem finansowym sporządzanym zgodnie z MSSF UE.

### 7. Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

Spółka dokonała zmiany zasad rachunkowości w związku z przejściem na MSSF UE. Zastosowanie MSSF po raz pierwszy nie spowodowało istotnych zmian wpływających na wynik finansowy lub kapitał własny Spółki. Jednostka dokonała stosownych zmian w zakresie prezentacji danych.

### 8. Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych

W okresie od 1 stycznia do 30 czerwca 2022 r. nie dokonano istotnych zmian wielkości szacunkowych.

### 9. Inne informacje mogące w istotny sposób wpłynąć na ocenę sytuacji majątkowej, finansowej i wyniku finansowego PLAYWAY S.A.

Zdaniem Zarządu Emitenta wszystkie istotne informacje objaśniające dotyczące Emitenta zostały przedstawione w części V raportu oraz w wybranych informacjach objaśniających i informacji dodatkowej do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy kapitałowej PlayWay S.A. za I półrocze 2022 roku.

### 10. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Spółki oświadcza, iż śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe PlayWay S.A., jak i dane porównywalne, zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 czerwca 2022 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe PlayWay S.A. odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Spółki w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Niniejsze skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej („MSSF”) oraz MSSF zatwierdzonymi przez Unię Europejską („UE”), w tym przede wszystkim mających zastosowanie do sprawozdawczości śródrocznej (MSR 34).

Sprawozdanie finansowe za rok 2021 było pierwszym sprawozdaniem finansowym sporządzanym zgodnie z MSSF UE.

### 11. Opis podstawowych zagrożeń i ryzyka związanych z pozostałymi miesiącami roku obrotowego

#### Ryzyko związane z utratą kluczowych członków zespołu

Na działalność Spółki oraz Grupy duże znaczenie mają kompetencje oraz know-how osób stanowiących zespół pracujący nad określonym produktem, a także kadry zarządzającej i kadry kierowniczej Spółki. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Spółka nie zatrudnia osób w rozumieniu prawa pracy, współpracuje zaś z wieloma firmami odpowiadającymi za działy testowania czy tłumaczeń, a łącznie nad produktami Spółki pracuje kilkadziesiąt osób. Odejście osób z wymienionych grup może wiązać się z utratą przez Spółkę oraz Grupę wiedzy oraz doświadczenia w zakresie profesjonalnego projektowania gier. Utrata członków zespołu pracującego nad danym produktem może negatywnie wpłynąć na jakość danej gry oraz na termin jej wydania, a co za tym idzie na wynik sprzedaży produktu i wyniki finansowe Spółki oraz Grupy. Spółka oraz Grupa stara się minimalizować wskazany czynnik ryzyka poprzez kreowanie satysfakcjonujących systemów płacowych opartych na revenue share, adekwatnych do stopnia doświadczenia i poziomu kwalifikacji osób.

#### Ryzyko nieosiągnięcia przez grę sukcesu rynkowego

Rynek gier komputerowych cechuje się ograniczoną przewidywalnością. Spółka oraz Grupa wyszukuje nisze rynkowe i wypełnia je nowymi produktami. Istnieje w związku z tym ryzyko, że nowe gry Spółki oraz Grupy ze względu na czynniki, których Spółka nie mogła przewidzieć, nie odniosą sukcesu rynkowego, który pozwoliłby na zwrot kosztów poniesionych na produkcję gry lub na dobry wynik finansowy nowego tytułu. Taka sytuacja może negatywnie wpłynąć na wynik finansowy Spółki oraz Grupy. Ryzyko to jest wpisane w bieżącą działalność Spółki oraz Grupy. W celu minimalizacji przedmiotowego czynnika ryzyka Spółka oraz Grupa zakłada produkcję i dystrybucję kilkudziesięciu gier rocznie. Dywersyfikacja produkcji i dystrybucji jest jednym z głównych założeń modelu biznesowego Spółki oraz Grupy.

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### Ryzyko wystąpienia zdarzeń losowych

Spółka oraz Grupa jest narażona na wystąpienie zdarzeń nadzwyczajnych, takich jak awarie (np. sieci elektrycznych, zarówno w obrębie wewnętrznym, jak i zewnętrznym), katastrofy, w tym naturalne, działania wojenne, ataki terrorystyczne i inne. Mogą one skutkować zmniejszeniem efektywności działalności Spółki oraz Grupy albo jej całkowitym zaprzestaniem. W takiej sytuacji Spółka oraz Grupa jest narażona na zmniejszenie przychodów lub poniesienie dodatkowych kosztów, a także może być zobowiązana do zapłaty kar umownych z tytułu niewykonania bądź nienależytego wykonania umowy z klientem.

### Ryzyko związane ze strukturą przychodów

Produkty oferowane przez Spółkę oraz Grupę charakteryzują się specyficznym cyklem życia, tzn. przychody rosną wraz ze wzrostem popularności, a ta uzyskiwana jest stopniowo po wprowadzeniu danej gry do obrotu. Przychody i wyniki Spółki oraz Grupy mogą w początkowym okresie wykazywać znaczne wahania pomiędzy poszczególnymi okresami (miesiącami, kwartałami). Ponadto przychody będą pochodzić od niewielkiej liczby bezpośrednich odbiorców (dystrybutorów), co oznacza, że wpływy od pojedynczego odbiorcy będą zapewniać więcej niż 10% przychodów ze sprzedaży w danym okresie. Utrata jednego z odbiorców może powodować znaczne obniżenie przychodów w krótkim terminie, trudne do zrekompensowania z innych źródeł. Opisanie powyżej okoliczności mogą mieć istotny negatywny wpływ na perspektywy rozwoju, osiągnięte wyniki i sytuację finansową Spółki oraz Grupy.

### Ryzyko roszczeń z zakresu praw autorskich

Spółka oraz Grupa nawiązując współpracę z poszczególnymi osobami realizuje prace w większości poprzez kontrakty cywilnoprawne: umowy o świadczenie usług czy umowy o dzieło. Zawierane przez Spółkę oraz Grupę umowy zawierają odpowiednie klauzule dotyczące nie tylko sposobu działania, ale również przeniesienia autorskich praw majątkowych do wykonywanych dzieł (utworów) na Spółkę oraz Grupę, jak również zakaz konkurencji czy postanowienia zobowiązujące do zachowania poufności w odniesieniu do wszelkich informacji udostępnionych wykonawcy, a nie upublicznionych przez Spółkę lub Grupę. Zgodnie z obowiązującymi przepisami, do skutecznego przeniesienia praw autorskich konieczne jest zawarcie umowy na piśmie i dokładne wskazanie pól eksploatacji, których to przeniesienie dotyczy, przy czym niemożliwym jest dokonanie tego w oparciu o ogólną klauzulę wskazującą na „wszystkie znane pola eksploatacji”. Z uwagi na dużą liczbę umów zawieranych przez Spółkę zawierających klauzulę przenoszącą prawa autorskie, istnieje ryzyko kwestionowania skuteczności nabycia tych praw, a tym samym potencjalne ryzyko podniesienia przez osoby roszczeń prawno-autorskich.

### Ryzyko walutowe

Mając na uwadze, iż Spółka oraz Grupa ponosi koszty wytworzenia w PLN, natomiast zdecydowanie większość przychodów osiągniętych ze sprzedaży gier jest i będzie realizowana w walutach obcych, powstaje ryzyko związane ze zmianą kursów walut. Szczególne znaczenie ma w tym przypadku kształtowanie się kursów USD/PLN oraz EUR/PLN, ponieważ transakcje w tych walutach mają najistotniejszy wkład w strukturę przychodów. Wahania walut mogą zmniejszać wartość należności Spółki oraz Grupy lub zwiększać jej wartość zobowiązań, powodując powstanie różnic kursowych obciążających wynik finansowy Spółki oraz Grupy. Spółka oraz Grupa posiada procedury monitorowania kursów walut, mające na celu umożliwienie modyfikacji cen produktów w sytuacji, gdy zmiana kursu waluty jest na tyle duża, że marża uzyskiwana na przedmiotowych produktach nie osiąga oczekiwanego zakresu. Ponadto Spółka oraz Grupa nie stosuje instrumentów finansowych zabezpieczających ryzyko walutowe. Nie ma pewności, że stosowane w Spółce metody ograniczania istniejącego ryzyka walutowego poprzez stosowanie wybranych instrumentów okażą się w pełni skuteczne. Opisanie ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Spółki i Grupy oraz cenę Akcji. Opisywany powyżej czynnik ryzyka ma wpływ na działalność prowadzoną przez Spółkę oraz Grupę.

### Ryzyko uzależnienia od kluczowych dystrybutorów

Dystrybucja gier odbywa się przez jednego z kluczowych odbiorców, tj. Valve Corporation, Sony, Microsoft, Apple Inc., Nintendo Europe GmbH i Google Inc., którzy są jednocześnie jednymi z największych dystrybutorów gier i aplikacji na świecie. Ewentualna rezygnacja któregoś z wymienionych odbiorców z oferowania gier Spółki oraz Grupy, może mieć znaczący negatywny wpływ na działalność operacyjną i wyniki finansowe Spółki oraz Grupy. Ponadto umowy o dystrybucję dotyczą określonych produktów Spółki oraz Grupy, których specyfikacja jest elementem umowy. Istnieje ryzyko nieprzyjęcia przez kontrahenta produktu Spółki oraz Grupy do dystrybucji, co może ograniczyć wynik finansowy Spółki i Grupy realizowany na sprzedaż danego produktu. Z uzależnieniem od kluczowych odbiorców związane jest także ryzyko niewywiązywania się lub nienależytego wywiązywania się z warunków umów, co może skutkować utratą kluczowych klientów lub nałożeniem na Spółkę oraz Grupę kar umownych za brak realizacji lub nieterminową realizację umów. Opisanie ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Spółki i Grupy oraz cenę Akcji. Opisywany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Spółkę oraz Grupę.

### Ryzyko niepromowania gry przez dystrybutorów

Na sprzedaż produktów Spółki oraz Grupy duży wpływ mają wyróżnienia gier na platformach sprzedażowych i promocja produktów przez kluczowych dystrybutorów gier Spółki. Jednocześnie Spółka oraz Grupa nie ma wpływu na przyznawanie przez dystrybutorów wyróżnień. Istnieje zatem ryzyko nieprzyznania takich wyróżnień dla gry Spółki oraz Grupy, co może wpłynąć na zmniejszenie zainteresowania określonym produktem Spółki oraz Grupy wśród konsumentów, a co za tym idzie,

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

na spadek sprzedaży określonego produktu. W dotychczasowej działalności Spółki oraz Grupy zdarzały się sytuacje, kiedy operatorzy App Store i Google Play nie promowali produktów Spółki oraz Grupy, mimo wprowadzania ciekawych i dopracowanych produkcji, co nie wpłynęło na sytuację finansową oraz wyniki Spółki. Spółka i Grupa nie wyklucza jednak, że opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Spółki i Grupy oraz cenę Akcji w przyszłości. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Spółkę i Grupę.

### **Ryzyko związane z ograniczonymi kanałami dystrybucji gier**

Spółka i Grupa prowadzi sprzedaż na terenie całego świata w modelu dystrybucji cyfrowej, za pośrednictwem dedykowanych platform dystrybucyjnych. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Spółki i Grupy oraz cenę Akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Spółkę i Grupę.

### **Ryzyko związane z pojawieniem się nowych technologii**

Na działalność Spółki i Grupy duży wpływ mają nowe technologie i rozwiązania informatyczne. Rynek nowych technologii jest rynkiem szybko rozwijającym się, co powoduje konieczność ciągłego monitorowania rynku przez Spółkę oraz Grupę i szybkiego dostosowanie się do wprowadzenia rozwiązań. Istnieje zatem ryzyko związane z pojawieniem się nowych technologii. Opisane wyżej ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Spółki i Grupy oraz cenę Akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Spółkę i Grupę.

### **Ryzyko wystąpienia nieprzewidzianych trendów**

Rynek gier komputerowych cechuje się niską przewidywalnością. Istnieje ryzyko pojawienia się nowych, niespodziewanych trendów, w które dotychczasowe produkty Spółki i Grupy nie będą się wpisywać. Podobnie nowy produkt Spółki i Grupy, stworzony z myślą o dotychczasowych preferencjach konsumentów, może nie zostać dobrze przyjęty ze względu na nagłą zmianę trendów. Niska przewidywalność rynku powoduje także, że określony produkt Spółki i Grupy, np. cechujący się wysoką innowacyjnością, może nie trafić w gusta konsumentów. Wskazane sytuacje mogą negatywnie wpłynąć na wyniki finansowe Spółki i Grupy oraz przyczynić się do zmniejszenia wartości Akcji. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Spółki i Grupy oraz cenę Akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Spółkę i Grupę.

### **Ryzyko związane ze światowymi kampaniami na rzecz aktywnego trybu życia**

Swoiste zagrożenie dla działalności Spółki i Grupy stanowią ogólnoswiatowe kampanie promujące walkę z nadmiernym poświęcaniem czasu na rzecz gier komputerowych oraz zdrowy, aktywny styl życia. Nie można wykluczyć, że w wyniku takich kampanii bardziej popularny stanie się model aktywnego spędzania wolnego czasu, co może wiązać się ze zmniejszeniem popytu na produkty oferowane przez Spółkę i Grupę. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Spółki i Grupa oraz cenę Akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Spółkę.

### **Ryzyko zmienności stóp procentowych**

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Jednostka dominująca oraz Grupa nie posiada umów kredytowych opartych na zmiennej stopie kredytowej. W sytuacji, w której Jednostka dominująca i jej Grupa podejmą decyzję o finansowaniu części działalności kredytem bankowym lub pożyczkami, powstanie ryzyko związane ze zmianą stóp procentowych. Wzrost stóp procentowych spowoduje wzrost kosztów obsługi zadłużenia oraz zmniejszenie efektywności działalności poprzez zmniejszenie zysków. Z drugiej strony obniżenie się poziomu stóp procentowych skutkowałoby obniżeniem kosztów finansowania oraz zwiększeniem zysków. Należy wskazać, iż Jednostka dominująca oraz Grupa nie posiada realnego wpływu na kształtowanie się stóp procentowych.

### **Ryzyko związane z regulacjami prawnymi**

Polski system prawny charakteryzuje się wysoką częstotliwością zmian. Na działalność Jednostki dominującej i Grupy potencjalny negatywny wpływ mogą mieć nowelizacje m.in. w zakresie prawa handlowego, prawa pracy i ubezpieczeń społecznych.

W celu minimalizacji przedmiotowego ryzyka Jednostka dominująca oraz Grupa na bieżąco przeprowadza badania na zgodność stosowanych aktualnie przepisów przez Spółkę i Grupę z bieżącymi regulacjami prawnymi.

### **Ryzyko związane z opodatkowaniem (regulacje podatkowe) i interpretacją przepisów podatkowych**

Polski system podatkowy cechuje się niejednoznacznością zapisów oraz wysoką częstotliwością zmian. Niejednokrotnie brak jest ich klarownej wykładni, co może powodować sytuację odmiennej ich interpretacji przez Jednostkę dominującą i Grupę i organy skarbowe. W przypadku zaistnienia takiej sytuacji urząd skarbowy może nałożyć na Jednostkę dominującą i Grupę karę finansową, która może mieć istotny negatywny wpływ na jej wyniki finansowe. Ponadto organy skarbowe mają możliwość weryfikowania poprawności deklaracji podatkowych określających wysokość zobowiązania podatkowego w ciągu

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

pięcioletniego okresu od końca roku, w którym minął termin płatności podatku. W przypadku przyjęcia przez organy podatkowe odmiennej od będącej podstawą wyliczenia zobowiązania podatkowego przez Jednostkę dominującą i Grupę interpretacji przepisów podatkowych, sytuacja ta może mieć istotny negatywny wpływ na sytuację finansową Jednostki dominującej i Grupy. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Spółka nie korzysta ze zwolnień podatkowych, a na oferowane przez Spółkę usługi nałożona jest stawka VAT w wysokości 23%. Poza tym Jednostka dominująca oraz Grupa zobowiązana jest płacić podatek dochodowy, którego stawka wynosi 19%. Spółka korzysta ponadto z ulgi IP BOX dla niektórych przychodów podatkowych.

Ryzyko związane z opodatkowaniem może wynikać ze zmian w wysokościach stawek podatkowych, istotnych z punktu widzenia Jednostki dominującej i Grupy, jednakże wpływ tych zmian na przyszłą kondycję Jednostki dominującej i Grupy należy uznać za niewielki, jako że prawdopodobieństwo skokowych zmian w regulacjach podatkowych jest znikome.

### **Ryzyko związane z utratą płynności finansowej**

Jednostka dominująca oraz Grupa mogą być narażone na sytuację, w której nie będą w stanie realizować swoich zobowiązań finansowych w momencie ich wymagalności. Jednostka dominująca oraz Grupa są narażone na ryzyko związane z niewywiązywaniem się przez kluczowych klientów ze zobowiązań umownych wobec Jednostki dominującej oraz Grupy, w tym nieterminowe regulowanie zobowiązań przez platformy internetowe, przy użyciu których dystrybuowane są ich produkty. Takie zjawisko może mieć negatywny wpływ na płynność Jednostki dominującej oraz Grupy i powodować m.in. konieczność dokonywania odpisów aktualizujących należności. Jednostka dominująca oraz jednostki zależne w celu minimalizacji ryzyka zamrożenia płynności finansowej, dokonują analizy struktury finansowania Jednostki dominującej oraz Grupy, a także dbają o utrzymanie odpowiedniego poziomu środków pieniężnych, niezbędnego do terminowego regulowania zobowiązań bieżących

### **Ryzyko związane z nielegalnym udostępnianiem produktów Emitenta**

Dystrybucja produktów (gier) odbywa się za pomocą kanałów cyfrowych, co zwiększa ryzyko związane z nielegalnym rozpowszechnianiem produktów Jednostki dominującej i Grupy bez jej zgody i wiedzy. Pozyskiwanie przez konsumentów produktów Jednostki dominującej oraz Grupy w sposób nielegalny może negatywnie wpłynąć na poziom sprzedaży Jednostki dominującej i Grupy oraz wyniki finansowe, w efekcie przyczyniając się do obniżenia cen akcji Spółki.

Jednostka dominująca oraz Grupa zabezpiecza swoje produkty przed nielegalnymi pobraniami oraz rozpowszechnianiem, poprzez zastosowaniem istniejących technologii oraz korzysta z usług podmiotu zewnętrznego, który zapewnia ochronę przed piractwem. Mając na uwadze ciągły rozwój technologiczny, w tym powstanie programów komputerowych, umożliwiających nielegalne pobieranie gier, Jednostka dominująca oraz Grupa nie może zapewnić, że stosowane zabezpieczenia oraz świadczona przez jednostkę zewnętrzną usługa są w pełni skuteczne. Opisane ryzyko może mieć negatywny wpływ na działalność, sytuację finansową, perspektywy rozwoju, wyniki Jednostki dominującej i Grupy oraz cenę akcji. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Grupę.

### **Ryzyko związane ze stanem epidemii oraz pandemii**

Rozprzestrzenianie się koronawirusa SARS-CoV-2 spowodowało negatywne skutki dla globalnej gospodarki. W dalszej perspektywie może to prowadzić do zmian w obszarze decyzji zakupowych konsumentów i powodować spadek popytu na ogólnie zdefiniowaną rozrywkę. Jednocześnie wprowadzone w marcu 2020 r. w wielu krajach ograniczenia dotyczące wychodzenia z domów i dostępnych form spędzania wolnego czasu wpłynęły na wzrost popularności gier wideo.

Jednostka dominująca oraz Grupa podejmuje działania minimalizujące wpływ pandemii, zapewniając ciągłość prac rozwojowych w ramach pracy zdalnej. Dodatkowo, sprzedaż produktów i usług Grupy odbywa w znacznym stopniu za pomocą kanałów cyfrowych, co niweluje potencjalne negatywne skutki związane z obostrzeniami mobilności konsumentów.

Kierownictwo Jednostki dominującej nie odnotowało zauważalnego wpływu na sprzedaż lub łańcuch dostaw Grupy. Jednakże przewidzenie dalszych kierunków rozwoju sytuacji oraz jej skutków nie jest możliwe. Jednostka dominująca oraz Grupa będą nadal monitorować potencjalny wpływ epidemii i podejmą wszelkie możliwe kroki, aby złagodzić wszelkie negatywne skutki dla Jednostki oraz Grupy.

### **Ryzyko związane z konfliktem zbrojnym na terytorium Ukrainy**

W dniu 24 lutego 2022 r. rozpoczęła się rosyjska inwazja na Ukrainę. W związku z trwającym konfliktem zbrojnym należy mieć na uwadze, iż przedmiotowe zdarzenie w znacznym stopniu oddziałuje na gospodarkę Europy i świata, w związku z czym istnieje ryzyko negatywnego wpływu konfliktu na działalność Spółki oraz sytuację finansową i majątkową Emitenta. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Emitent nie zidentyfikował realnego zagrożenia dla działalności Spółki. Spółka nie jest stroną umów z podmiotami biorącymi udział w niniejszym konflikcie zbrojnym, a sprzedaż produktów Emitenta na terytorium Rosji i Ukrainy stanowi niewielki odsetek w całości przychodów Spółki. Emitent na bieżąco monitoruje potencjalny wpływ sytuacji polityczno-gospodarczej na Ukrainie na działalność Emitenta i rynki międzynarodowe w perspektywie kolejnych okresów i, w razie ewentualnej materializacji niniejszego czynnika ryzyka, podejmie niezbędne działania zmierzające do minimalizacji negatywnych skutków konfliktu dla działalności Spółki.

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### V. Sprawozdanie z działalności Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A.

Śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzeniu śródrocznego skróconego skonsolidowanego sprawozdania finansowego zostały zamieszczone w pkt 2 części III. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

#### 1. Opis zmian organizacji grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji, a w przypadku emitenta będącego jednostką dominującą, który na podstawie obowiązujących go przepisów nie ma obowiązku lub może nie sporządzać skonsolidowanych sprawozdań finansowych – dodatkowo wskazanie przyczyny i podstawy prawnej braku konsolidacji

W I półroczu 2022 r. z Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A. wyszły następujące spółki, w których Spółka posiadała bezpośrednio udziały lub akcje, tj.: Game Crafters Studio S.A., Hyper Studio sp. z o.o. oraz Detalion Games S.A.

W dniu 16 marca 2022 r. Emitent, w wyniku zawarcia umowy zbycia udziałów, nabył 1.200 udziałów w spółce pod firmą: Farmind Studio sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (d. CRIMSON LION ENTERTAINMENT sp. z o.o.) (dalej jako: FM) za kwotę 12.000,00 zł. W wyniku zawarcia ww. umowy Emitent posiadał 60,00% udziałów w kapitale zakładowym FM.

W dniu 06.05.2022 r. Krajowy Rejestr Sądowy zarejestrował podwyższenie kapitału zakładowego w spółce pod firmą: Farmind Studio sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie z kwoty 100.000,00 zł do kwoty 100.500,00 zł, w którym 10 udziałów objął Emitent. W wyniku rejestracji podwyższenia kapitału zakładowego Farmind Studio sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie udział Emitenta w kapitale zakładowym uległ zwiększeniu i na dzień 30.06.2022 r. wynosił 60,20%.

W 2021 r. Emitent objął 6.899.999 akcji serii H w podwyższonym kapitale zakładowym spółki Manydev Studio spółka europejska (dawniej: PLATYNOWE INWESTYCJE S), które zostało zarejestrowane w Krajowym Rejestrze Sądowym dnia 24.06.2022 r., a tym samym na dzień 30.06.2022 r. udział Emitenta w kapitale zakładowym Manydev Studio spółka europejska wynosił 32,86%.

#### Grupa kapitałowa Ritual Interactive S.A.

W I półroczu 2022 r. z grupy kapitałowej Ritual Interactive S.A., a tym samym z Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A., wyszły następujące spółki: ACTUM GAMES sp. z o.o. oraz Hyper Studio sp. z o.o.

#### Grupa kapitałowa CreativeForge Games S.A.

W I półroczu 2022 r. z grupy kapitałowej CreativeForge Games S.A., a tym samym z Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A., wyszły następujące spółki: SlavGames sp. z o.o. oraz GARLIC JAM S.A.

#### Grupa kapitałowa Games Incubator S.A.

W I półroczu 2022 r. z grupy kapitałowej Games Incubator S.A., a tym samym z Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A., wyszły następujące spółki: Hyper Studio sp. z o.o. oraz GARLIC JAM S.A.

#### Grupa kapitałowa Ultimate Games S.A.

W dniu 17 stycznia 2022 r. Krajowy Rejestr Sądowy zarejestrował podwyższenie kapitału zakładowego w spółce pod firmą: Ultimate Games Mobile S.A. z siedzibą w Warszawie z kwoty 100.000,00 zł do kwoty 112.500,00 zł. W wyniku rejestracji podwyższenia kapitału zakładowego Ultimate Games Mobile S.A. udział Ultimate Games S.A. (dalej: ULG) w kapitale zakładowym uległ zmniejszeniu i na dzień 31.03.2022 r. wynosił 34,67%.

W dniu 25 marca 2022 r. ULG, w wyniku zawarcia umowy zbycia udziałów, nabył 2.371 udziałów w spółce pod firmą: THUNDER GAMES sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (dalej jako: TG) za kwotę 118 550,00 zł. W wyniku zawarcia ww. umowy ULG posiada 59,28% udziałów w kapitale zakładowym TG.

W dniu 27 kwietnia 2022 r. ULG, w wyniku zawarcia umowy zbycia udziałów, nabyła 2.191 udziałów w spółce pod firmą: ROLLER GAMES sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (dalej jako: RG) za kwotę 109 550,00 zł. W wyniku zawarcia ww. umowy ULG posiada, w przybliżeniu do dwóch miejsc po przecinku, 54,78% udziałów w kapitale zakładowym RG.

#### Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

W dniu 8 października 2021 roku Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Pixel Crow Games S.A. podjęło uchwałę nr 4 w sprawie połączenia Pixel Crow Games S.A. ze spółką Pixel Crow sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, wyrażenia zgody na proponowane zmiany Statutu Spółki oraz w sprawie ubiegania się o wprowadzenie akcji serii I do obrotu w Alternatywnym Systemie Obrotu. Na podstawie niniejszej uchwały Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie wyraziło zgodę na połączenie ze spółką pod firmą Pixel Crow spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, pod adresem: ul. Krucza 16/22, 00-526 Warszawa, wpisanej do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000828006, NIP 7010971482, REGON 385565583, o kapitale zakładowym w wysokości 22.250,00 zł („PIXEL CROW” lub „Spółka Przejmowana”). Zgodnie z w/w uchwałą połączenie zostało przeprowadzone w trybie art. 492 § 1 pkt 1 k.s.h., tj. poprzez przeniesienie całego majątku Spółki Przejmowanej na Pixel Crow Games S.A. (dalej: PCG) w zamian za nowo emitowane akcje zwykłe na okaziciela serii I, które PCG wyda wspólnikom Spółki Przejmowanej – na zasadach określonych w Planie Połączenia Pixel Crow Games Spółki Akcyjnej z siedzibą w Warszawie oraz Pixel Crow spółki z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, uzgodnionym w dniu 31 maja 2021 roku („Plan Połączenia”).

Na skutek połączenia dokonano podwyższenia kapitału zakładowego PCG z kwoty 1.100.000,00 zł (jeden milion sto tysięcy złotych i zero groszy) do kwoty 13.736.714,50 zł (trzynaście milionów siedemset trzydzieści sześć tysięcy siedemset czternaście złotych i pięćdziesiąt groszy), tj. o kwotę 12.636.714,50 zł (dwanaście milionów sześćset trzydzieści sześć tysięcy siedemset czternaście złotych i pięćdziesiąt groszy) w drodze emisji 126.367.145 (sto dwadzieścia sześć milionów trzysta sześćdziesiąt siedem tysięcy sto czterdzieści pięć) sztuk akcji zwykłych na okaziciela serii I, o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda, które zostaną wydane wspólnikom Spółki Przejmowanej w związku z Połączeniem. Akcje serii I zostały wydane w procesie połączenia PCG ze Spółką Przejmowaną, wspólnikom Spółki Przejmowanej, na zasadzie art. 494 § 4 k.s.h. oraz w oparciu o szczegółowe postanowienia Planu Połączenia, i nie wymagają objęcia ani opłacenia. Połączenie spółek zostało wpisane do rejestru przedsiębiorców KRS w dniu 14.01.2022 roku

W dniu 12 stycznia 2022 roku odbyło się Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie spółki z grupy Movie Games S.A. tj. True Games S.A., podczas którego podjęta została uchwała w sprawie połączenia ze spółką True Games Syndicate S.A. z siedzibą w Warszawie. Połączenie zostało przeprowadzone na podstawie art. 492 § 1 pkt 1) KSH poprzez przeniesienie całego majątku spółki przejmowanej True Games S.A. w zamian za 7.300.000 (siedem milionów trzysta tysięcy) sztuk nowo emitowanych akcji zwykłych na okaziciela serii G, o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda, o wartości emisyjnej w przybliżeniu 2,05 zł (dwa złote i pięć groszy) każda akcja w kapitale zakładowym True Games Syndicate S.A. Na skutek połączenia spółek doszło do podwyższenia kapitału zakładowego True Games Syndicate S.A. z kwoty 740.571,80 zł do kwoty 1.470.571,80 zł, tj. o kwotę 730.000,00 zł, w ramach którego część akcji została objęta przez Movie Games S.A. Połączenie spółek zostało wpisane do rejestru przedsiębiorców KRS w dniu 14.03.2022 roku.

W dniu 15 czerwca 2022 r. Movie Games S.A. oraz PLAYWAY S.A. zawarły umowę cywilnoprawną poza Alternatywnym Systemem Obrotu zgodnie z którą Movie Games S.A. nabyła od PLAYWAY S.A. 655.400 akcji zwykłych na okaziciela Detalion Games S.A. W dniu 27 czerwca 2022 r. doszło do rozliczenia powyższej transakcji na rachunku maklerskim PLAYWAY S.A.

### Grupa kapitałowa SimFabric S.A.

W dniu 4 lutego 2022 r. Zarząd MobileFabric S.A., podjął uchwałę o podwyższeniu kapitału zakładowego do kwoty 137.100,00, tj. o kwotę 6.100,00 zł. Podwyższenie kapitału zakładowego Spółki zależnej nastąpiło w wyniku emisji 61.000 akcji na okaziciela serii D o wartości nominalnej 0,10 zł każda. W dniu 13 kwietnia 2022 r. Sąd Rejonowy dla M. St. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego zarejestrował podwyższenie kapitału zakładowego spółki MobileFabric S.A. W wyniku rejestracji podwyższenia kapitału zakładowego MobileFabric S.A. udział SimFabric S.A. w kapitale zakładowym uległ zmniejszeniu i na dzień 30.06.2022 r. wynosił 59,08%.

W dniu 4 lutego 2022 r. Zarząd VRFabric S.A. podjął uchwałę o podwyższeniu kapitału zakładowego do kwoty 126.900,00 zł, tj. o kwotę 6.600,00 zł. Podwyższenie kapitału zakładowego nastąpiło w wyniku emisji 66.000 akcji na okaziciela serii C o wartości nominalnej 0,10 zł każda. W dniu 13 kwietnia 2022 r. Sąd Rejonowy dla M. St. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego zarejestrował podwyższenie kapitału zakładowego spółki VRFabric S.A. W wyniku rejestracji podwyższenia kapitału zakładowego VRFabric S.A. udział SimFabric S.A. w kapitale zakładowym uległ zmniejszeniu i na dzień 30.06.2022 r. wynosił 48,86%.

W dniu 14 kwietnia 2021 r. Zarząd GR Games S.A. podjął uchwałę o podwyższeniu kapitału zakładowego do kwoty 131.500,00 zł, tj. o kwotę 31.500,00 zł. Podwyższenie kapitału zakładowego nastąpiło w wyniku emisji 315.000 akcji na okaziciela serii B o wartości nominalnej 0,10 zł każda. W dniu 21 kwietnia 2022 r. Sąd Rejonowy dla M. St. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego zarejestrował podwyższenie kapitału zakładowego spółki GR Games S.A. W wyniku rejestracji podwyższenia kapitału zakładowego GR Games S.A. udział SimFabric S.A. w kapitale zakładowym uległ zmniejszeniu i na dzień 30.06.2022 r. wynosił 14,45%.

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

W dniu 31 maja 2022 r. Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego zarejestrował podwyższenie kapitału zakładowego spółki Blind Warrior Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (dalej jako: Blind Warrior). Podwyższenie kapitału zakładowego Blind Warrior nastąpiło z kwoty 5.050,00 zł do kwoty 6.250,00 zł, tj. o kwotę 1.200,00 zł. Po podwyższeniu kapitału zakładowego SimFabric S.A. posiada 31 udziałów w Blind Warrior, które stanowią 24,80% podwyższonego kapitału zakładowego Blind Warrior sp. z o.o.

### 2. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie okresowym w stosunku do wyników prognozowanych

Jednostka dominująca nie podawała do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych na rok 2022 Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A.

### 3. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego

Na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego oraz na dzień zatwierdzenia niniejszego raportu do publikacji struktura akcjonariatu Jednostki dominującej nie uległa zmianie i była następująca:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym*	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów*
Krzysztof Kostowski	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%
ACRX Investments Limited	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%
Pozostali	1 200 000	18,18%	1 200 000	18,18%
<b>RAZEM:</b>	<b>6 600 000</b>	<b>100%</b>	<b>6 600 000</b>	<b>100%</b>

\* w zaokrągleniu do dwóch miejsc po przecinku

### 4. Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu śródrocznego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób

Ilość akcji posiadanych przez członków Zarządu Spółki na dzień 30 czerwca 2022 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale zakładowym *	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów*
Krzysztof Kostowski	2 700 000	40,91%	2 700 000	40,91%

\* w zaokrągleniu do dwóch miejsc po przecinku

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania ilości akcji posiadanych przez członków Zarządu Jednostki dominującej nie uległa zmianie.

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania członkowie Rady Nadzorczej Jednostki dominującej nie posiadali jej akcji.

## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

### 5. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej, dotyczących zobowiązań oraz wierzytelności Emitenta lub jego jednostki zależnej, ze wskazaniem przedmiotu postępowania, wartości przedmiotu sporu, daty wszczęcia postępowania, stron wszczętego postępowania oraz stanowiska Emitenta

W I półroczu 2022 roku nie toczyły się istotne postępowania przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej dotyczących zobowiązań oraz wierzytelności Emitenta lub jego jednostki zależnej.

### 6. Informacje o udzieleniu przez Emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca

W I półroczu 2022 roku Emitent lub jednostka od niego zależna nie udzieliła żadnych poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji o wartości znaczącej.

### 7. Inne informacje, które zdaniem Emitenta są istotne dla oceny sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Grupę

Nie wystąpiły.

### 8. Informacje o zawarciu przez Emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe, wraz ze wskazaniem ich wartości, przy czym informacje dotyczące poszczególnych transakcji mogą być zgrupowane według rodzaju, z wyjątkiem przypadku, gdy informacje na temat poszczególnych transakcji są niezbędne do zrozumienia ich wpływu na sytuację majątkową, finansową i wynik finansowy Emitenta oraz Grupy

Nie wystąpiły. Transakcje są zawierane na warunkach rynkowych.

### 9. Wskazanie czynników, które w ocenie Jednostki dominującej będą miały wpływ na osiągnięte przez Grupę wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

W perspektywie kolejnego kwartału Emitent pragnie wskazać następujące czynniki jako mogące mieć wpływ na spodziewane wyniki:

#### Czynniki zewnętrzne:

- Znaczna zmienność kursu Dolara Amerykańskiego oraz Euro, w których to walutach Grupa osiąga znaczącą część przychodów ze sprzedaży,
- Premiery konkurencyjnych gier, oraz ich ilość,
- Ilość nowych zespołów deweloperskich, chcących wejść do struktury Grupy,
- Zainteresowanie inwestorów inwestycjami w nowe zespoły deweloperskie dołączające do Grupy;

#### Czynniki wewnętrzne:

- Liczne nowe premiery gier oraz ich przyjęcie przez rynek,
- Kontrakty z wydawcami na najważniejsze gry Spółki oraz Grupy,
- Budowanie zainteresowania kluczowymi grami Spółki oraz Grupy,
- Dynamika rozwoju nowych spółek dołączających do Grupy.

### 10. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń dotyczących Grupy

W okresie I półrocza 2022 r. Grupa wypracowała następujące wyniki finansowe:

- Przychody ze sprzedaży: 123 441 tys. zł;
- Zysk przed opodatkowaniem: 95 519 tys. zł;
- Zysk netto: 86 071 tys. zł;
- Zysk z działalności operacyjnej: 88 072 tys. zł;
- Środki pieniężne na koniec okresu tj. 30.06.2022 r. – 240 409 tys. zł.



## Grupa Kapitałowa PLAYWAY S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2022 roku  
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Dnia 15.05.2022 r., raportem bieżącym ESPI nr 4/2022, Zarząd Spółki, poinformował, że gra komputerowa pod tytułem: House Flipper Pets DLC (dalej: Gra), stanowiąca dodatek do gry komputerowej pod nazwą: House Flipper, miała swoją premierę na platformie STEAM w dniu 12 maja 2022 roku. Gra w okresie 72 godzinach od premiery wykazała sprzedaż na poziomie 64,5 tys. sztuk, w tym 13,1 tys. sztuk The Flipper Bundle oraz 7,6 tys. sztuk Pets Bundle. Gra wydana została na koncie wydawniczym Frozen Way S.A. z siedzibą w Krakowie, będącej spółką zależną od Frozen District sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, zaś Frozen District sp. z o.o. jest spółką zależną od Spółki. Łączny koszt wytworzenia Gry oraz koszty testów, lokalizacji i marketingu Gry, liczone na dzień publikacji raportu, nie przekroczyły 1,25 mln zł, które zostały w pełni zwrócone w ciągu pierwszej doby sprzedaży za pośrednictwem platformy STEAM, tj. w okresie od chwili premiery Gry do dnia 13 maja 2022 r. do godz. 16:30. Na dzień przekazania raportu WishList STEAM Outstanding Gry wyniosła ponad 132 tys. sztuk. Frozen Way S.A. planuje stworzyć porty Gry na konsole Xbox, PlayStation oraz Nintendo Switch. Frozen Way S.A. planuje także wprowadzić kolejny płatny dodatek do gry komputerowej pod nazwą: House Flipper - Farm DLC.

Dnia 28.06.2022 r. gra House Flipper wyprodukowana przez spółkę zależną od Spółki, tj. Frozen District sp. z o.o., ukazała się na konsoli Xbox w usłudze Game Pass. Jest to pierwsza spółka z Grupy, która rozpoczęła współpracę z firmą Microsoft w ramach tej usługi. Kolejna gra, która ukazała się w ramach powyższej usługi to gra Cooking Simulator od spółki zależnej od spółki, tj. Big Cheese Studio S.A., która swój debiut na konsoli Xbox w usłudze Game Pass miała dnia 9 sierpnia 2022 roku.

### **11. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe**

W I półroczu 2022 roku nie wystąpiły zdarzenia o nietypowym charakterze, które miałyby istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe, w tym Spółka nie odnotowała negatywnego wpływu związanego z wojną w Ukrainie.

### **12. Oświadczenie Zarządu**

Członkowie Zarządu PLAYWAY S.A. oświadczają, iż:

- wedle ich najlepszej wiedzy śródroczne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A., za okres I półrocza 2022 roku, zakończonego dnia 30 czerwca 2022 roku, i dane porównywalne zostały sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości oraz odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A. oraz jej wynik finansowy;
- wedle ich najlepszej wiedzy śródroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe PLAYWAY S.A., za okres I półrocza 2022 roku, zakończonego dnia 30 czerwca 2022 roku, i dane porównywalne zostały sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości oraz odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową PLAYWAY S.A. oraz jej wynik finansowy;
- śródroczne sprawozdanie Zarządu z działalności Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A., do raportu za pierwsze półrocze 2022 roku, zawiera prawdziwy obraz rozwoju, osiągnięć oraz sytuacji Grupy Kapitałowej PLAYWAY S.A., w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyka.

---

Krzysztof Kostowski  
Prezes Zarządu

---

Jakub Władysław Trzebiński  
Wiceprezes Zarządu

Warszawa, dnia 30 września 2022 roku