



PlayWay S.A. Bluszczańska 76/6 Warszawa, Poland TAX nr : NIP PL 5213609756

Drodzy Akcjonariusze,

Spółce w 2017 roku udało się wprowadzić na rynek globalny wiele nowych tytułów (m.in. Car Mechanic Simulator 2018, 911 Operator, Gold Rush the Game, Ultimate Fishing Simulator, Bad Dream Coma), a także utrzymać na wysokim poziomie sprzedaż katalogu gier z 2016 roku i lat wcześniejszych.

Środki z emisji akcji w 2016 roku ulokowane zostały w kilkunastu inwestycjach w spółki zależne, które na dużą skalę są zakładane razem z nowymi, wewnętrznymi zespołami deweloperskimi.

Nie wiemy dziś, która gra będzie światowym hitem, np. na miarę Minecrafta, ważne, że posiadając tak wiele spółek zależnych, oraz zespołów wewnętrznych szanse na bycie beneficjentem zysków ze światowego hitu są u nas wysokie.

W ostatnim roku znaczny nacisk położyliśmy na badania rynkowe. Przykładem mogą być kampanie Kickstarter gier Lust for Darknes i Gold Rush: The Game czy prace nad koncepcjami gier Contraband Police, Thief Simulator czy Junkyard Simulator, które zaowocowały wprowadzeniem gier do produkcji. Były to działania mające na celu pokazanie graczom nietypowych rozwiązań gameplayowych i narracyjnych. Wspomniane tytuły spotkały się wielkim zainteresowaniem potencjalnych klientów, a kampanie crowdfundingowe okazały się także sukcesem finansowym.

Rok 2017 był też przełomowy pod względem marketingu gier. Duży nacisk położony został na rozwój profilu na Facebooku, kolejne tysiące fanów dołączają do naszego fanpage każdego dnia, zachęcane coraz to nowym, starannie przygotowanym, dopasowanym do odbiorców, przekazem informacyjnym. Znacząca liczba fanów profilu facebook Spółki daje nam ogromne możliwości promowania każdej nadchodzącej premiery.

PlayWay S.A. chce umacniać swoją pozycję na rynku i zostać Spółką z największą grupą developerów (skupioną w ramach jednego podmiotu) na świecie.

Z poważaniem,

Krzysztof Kostowski  
Prezes Zarządu PlayWay S.A.

23 kwietnia 2018 roku