

Raport bieżący nr 39/2019

Data: 2019-06-28 godz. 8:49

Popremierowy raport sprzedażowy dot. gry Car Mechanic Simulator na konsole

Zarząd PLAYWAY S.A. z siedzibą w Warszawie („Spółka”) w nawiązaniu do raportu bieżącego ESPI nr 18/2019 informuje, iż na podstawie otrzymanych, szacunkowych danych sprzedażowych po 72 godzinach od rozpoczęcia sprzedaży gra Car Mechanic Simulator w wersji na konsole XBOX 1 została pobrana ponad 23 tys. razy, a szacowany przychód brutto przekroczył 650 tys. USD.

W dacie przekazania niniejszego raportu Spółka nie posiada danych dotyczących sprzedaży na konsoli Playstation 4. Według serwisu www.vgchartz.com konsoli PS4 na rynku jest obecnie więcej.

Jeśli chodzi o sprzedaż pudełkową, to szacunkowe dane wskazują na ponad 1500 szt. aktywacji. W sumie wyprodukowano około 70 tys. sztuk wersji pudełkowych, z czego około 35% przypada na Xbox 1. Już po 2 dniach od rozpoczęcia sprzedaży uznano, że jest to zbyt mała ilość biorąc pod uwagę aktualną sprzedaż i jakość produktu – niebawem może ruszyć produkcja dodatkowych egzemplarzy.

Wydawcą detalicznym pudełkowym jest KOCH Media GMBH, a Spółka jest wyłącznym wydawcą na rynki digital wersji podstawowej jak i wszystkich dodatków DLC.

Spółka planuje wydawać kolejne dodatki DLC na obie konsole, a w najbliższym patchu będą dodane kolejne wersje językowe.

Wsparcie marketingowe gry będzie prowadzone długofalowo – tak jak w przypadku wersji na PC.

Dobra sprzedaż gry skłoniła Spółkę do przyspieszenia prac nad innymi, ważnymi premierami gier na konsole celem budowania mocnego, własnego konta wydawniczego.

Podstawa prawna: Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

ZA ZARZĄD:

Krzysztof Kostowski

Prezes Zarządu