



PlayWay S.A. Bluszczańska 76 paw.6 00-712 Warszawa Polska contact@playway.com

Szanowni Akcjonariusze,

Na dzień 31.12.2019 r. grupa PlayWay S.A. składała się z następujących jednostek zależnych:

Ultimate Games S.A. – w 2019 r. spółka wydała ponad 60 gier na różne platformy i zmieniła rynek notowań z New Connect na GPW. Podmiot skupił się na badaniu rynku i preprodukcjach powiązanych z nowymi pomysłami. Taka strategia może zaowocować budowaniem się zapisów na Steam WishList, oraz licznymi premierami w kolejnych latach.

Madmind Studio Sp. z o.o. – w 2019 roku zespół kontynuował pracę nad grami Paranoid i Succubus – który to jest w produkcji z powodu większej ilości zapisów na Steam WishList. Celem spółki jest przekroczenie 100 tys. WishList dla gry Succubus i wydanie w 2020 roku. Spółka planuje też liczne preprodukcje nowych pomysłów na gry, i badanie zainteresowania wśród graczy.

Code Horizon S.A. – twórcy Gold Rush: The Game, wydali grę Diesel Brothers: The Game, ale gra nie powtórzyła sukcesu pierwszej gry. W 2019 roku zespół skupił się na tworzeniu wersji konsolowej gry Gold Rush: The Game, z planem wydania w 2020 roku.

Rejected Games Sp. z o.o. – zespół pracuje nad grą Mr Prepper, która w 2019 r. trafiła do zespołu testerskiego. Zarząd spółki upatruje w grze wielkiego potencjału co odzwierciedla wysoka liczba zapisów Steam WishList. Zespół planuje wydać grę w 2020 roku, ale wszystko będzie zależne od testów.

Frozen District Sp. z o.o. – zespół wyprodukował i wydał dodatek GARDEN FLIPPER do gry House Flipper. Premiera okazała się wielkim sukcesem. Trwają prace nad płatnymi dodatkami DLC do gry.

Pentacle S.A. - tworzyła grę Trans-Siberian Railway Simulator, której premiera planowana jest na 2020 rok.

Pyramid Games S.A. – tworzy m.in. grę Occupy Mars, której premiera planowana jest na 2020 rok. Spółka podejmuje się też zleceń z innych zespołów z Grupy.

Iron Wolf Studio S.A. – do spółki dołączyli developerzy gry Uboat w wersji mobilnej, a zespół rozpoczął preprodukcję gier PC, gdzie pierwsza z nich Destroyer ma ukazać się w pierwszej połowie 2020 roku.

Imaginalis Games Sp. z o.o. - tworzy grę House Flipper na urządzenia mobilne z planem premiery w 2020 roku.

Live Motion Games Sp. z o.o.- tworzy m.in. grę Train Station Renovation, której premiera planowana jest w 2020 roku.

Rebelia Games Sp. z o.o. – tworzy grę Junkyard Simulator, która ma zadebiutować w 2020 roku.

Big Cheese Studio Sp. z o.o. - głównym przedmiotem działalności było tworzenie i wydanie gry Cooking Simulator. Obecnie spółka pracuje nad edycją gry dostosowaną do platformy PS4 i XBOX1. Premiera planowana na 2020 r.

Total Games Sp. z o.o. – tworzy grę Contraband Police, która ma zadebiutować w 2020 roku.

Nesalis Games Sp. z o.o. – tworzy grę Stadion Renovator i kilka innych preprodukcji. Premiery zaplanowane na 2020 rok.

Woodland Games Sp. z o.o. – tworzy grę Taxi Simulator, a także kilka innych preprodukcji. Debiut pierwszej gry planowany w 2020 roku. Na dziś dzień można ogłosić znaczący sukces przyjęcia przez graczy konceptu gry Autopsy Simulator.

DeGenerals S.A. – stowarzył grę Tank Mechanic Simulator, która ma zadebiutować w sukcesem w lutym 2020 r.

Forestlight Games Sp. z o. o. (wcześniej InImages sp. z o.o.) – nastąpiła zmiana w akcjonariacie i w zarządzie, a nowy zespół rozpoczął prace nad wieloma conceptami gier, jakie przekazał do oceny graczy początkiem 2020 roku. Gry The Pope: Power & Sin, Rollercoaster Mechanic zostały ciepło przyjęte przez graczy.

Space Boat Studios Sp. z o.o. – zespół jest w trakcie produkcji kolejnej gry w świecie Out of Reach, tym razem odwołującej się do jednego z najszybciej rozwijających się gatunków gier - Battle Royale.

Ragged Games S.A. - głównym przedmiotem działalności jest produkcja gry "Bum Simulator". Premiera zaplanowana na 2020 rok. Zespół ma podpisane umowy na portowanie gry na kolejne platformy.

Pixel Flipper S.A. - głównym przedmiotem działalności Pixel Flipper była produkcja gry PC o roboczym tytule "Car Manufacture", która ma zadebiutować w 2020 roku.

President Studio Sp. z o.o. - tworzy grę I am Your President (na platformę PC), która spotkała się z dużym zainteresowaniem graczy. Premiera planowana w 2020 roku.

Console Labs S.A. - głównym przedmiotem działalności Console Labs jest portowanie i wydawnictwo gier z portfolio grupy kapitałowej PlayWay S.A. na konsole Xbox One i Playstation 4. Pierwszą grą przeportowaną grą na Xbox One / Playstation 4 jest Thief Simulator, wydany w wersji na pierwszą z konsol w pierwszym kwartale 2020 r.

GameBoom VR Sp. z o.o. - zajmuje się portowaniem gier z portfolio grupy kapitałowej Spółki na urządzenia VR. Pierwszą grą przeportowaną na VR jest Thief Simulator, który osiągnął pozytywne noty wśród graczy Steam.

Circle Games S.A. - zajmuje się portowaniem gier z portfolio grupy kapitałowej Spółki na urządzenia mobilne. Trwają prace nad grami Cooking Simulator oraz Tank Mechanic.

FreeMind S.A. - głównym przedmiotem działalności jest produkcja gry Farmers Life. Premiera zaplanowana na 2020 rok. Zespół bada też inne pomysły na gry, przedstawiając graczom nowe koncepcje.

SimulaMobile Sp. z o.o. (Clemagic Sp. z o.o.) - głównym przedmiotem działalności jest produkcja gry: I Am Jesus Christ. Premiera zaplanowana na 2020 rok. Zespół bada też inne pomysły na gry, przedstawiając graczom nowe koncepcje.

Play2Chill S.A. - głównym przedmiotem działalności jest produkcja gry : Motor Mechanic Simulator. Premiera zaplanowana na 2020 rok. Zespół bada też inne pomysły na gry, przedstawiając graczom nowe koncepcje.

Strategy Labs Sp. z o.o. - głównym przedmiotem działalności jest produkcja gry Builders of Egypt. Premiera zaplanowana na 2020 rok. Zespół bada też inne pomysły na gry, przedstawiając graczom nowe koncepcje.

Titan GameZ Sp. z o.o. (wcześniej Mobile Titans Sp. z o.o.) - głównym przedmiotem działalności jest produkcja gry na urządzenia mobilne Thief Simulator. Premiera zaplanowana na 2020 rok. Zespół bada też inne pomysły na gry, przedstawiając graczom nowe koncepcje.

GameHunters Sp. z o.o. - głównym przedmiotem działalności jest produkcja gry Gunsmith Simulator. Premiera zaplanowana na 2020 rok. Zespół bada też inne pomysły na gry, przedstawiając graczom nowe koncepcje.

Games Incubator Sp. z o.o. - głównym przedmiotem działalności jest produkcja gry Animal Shelter. Zespół bada też inne pomysły na gry, przedstawiając graczom nowe koncepcje.

Na dzień 31.12.2019 r. do grupy PlayWay S.A. należały jednostki stowarzyszone:

Moonlit S.A. – w produkcji gra Model Builder;

ECC Games S.A. – w produkcji gra Drift21, oraz Car Mechanic Simulator Mobile;

Movie Games S.A. – w produkcji wiele gier w tym Alaska Truck Simulator i inne;

Punch Punk sp. z o.o. – w produkcji gra Zodiak, oraz projekty na zlecenie;

CreativeForge Games S.A. – w produkcji gra Aircraft Carrier Survival, oraz inne gry i preprodukcje;

Baked Games Sp. z o.o. – w produkcji gra Prison Simulator, oraz inne preprodukcje;

Duality S.A. – w produkcji gra Barn Flinders, oraz inne gry i preprodukcje;

Image Power S.A. – w produkcji gra Yacht Mechanic Simulator, oraz inne gry i preprodukcje;

Wastelands S.A. – w produkcji gra Bum Tycoon, oraz inne preprodukcje;

Sonka S.A. – spółka portuje gry na Nintendo Switch, w 2019 odbyły się premiery, m.in. gry Astro Bears, a na rok 2020 planowane są kolejne premiery, w tym prace nad Bum Simulator w wersji na konsole Xbox1 i PS4;

PolySlash S.A. – w produkcji gra Mech Mechanic Simulator, oraz inne preprodukcje;

Atomic Jelly S.A. – w 2019 roku spółka wykonała liczne badania rynku co do swoich nowych pomysłów. Najlepiej przyjęła się gra Truck Mechanic która była produkowana w 2019 roku, z planem wydania gry w 2020 roku;

SimFabric S.A. – tworzy m.in. grę FarmFix 2020, Electrix i wiele innych. W 2019 r. firma przygotowywała się do kolejnych premier na konsolę Nintendo Switch, oraz do debiutu giełdowego, który miał miejsce 7.4.2020 r.;

Games Operators S.A. – tworzy m.in. grę 112 Operator, Rustler i wiele innych. W 2019 r. firma badała potencjał nowych pomysłów growych, oraz przygotowywała się do debiutu giełdowego, który miał miejsce 17.4.2020 r.;

Detalion Games S.A. (wcześniej Stolen Labs S.A.) – w produkcji gra Nemesis, oraz preprodukcje.

Większość z gier będzie wydana przy użyciu kanałów dystrybucji i marketingu PlayWay S.A. co zapewni obniżenie kosztów i szybszy zwrot z inwestycji.

Grupa planuje tworzenie i pozyskiwanie kolejnych zespołów w następnych latach, aby zwiększyć prawdopodobieństwo znalezienia kolejnych bardzo zyskowych produkcji.

Z poważaniem,
Krzysztof Kostowski

Prezes Zarządu PlayWay S.A.

29 kwietnia 2020 roku

Dokument "S01_PLAYWAY_SSF 2019_list do akcjonariuszy.pdf" został podpisany przez Krzysztof Kostowski certyfikatem kwalifikowanym o numerze seryjnym 647596959742552348673988628982566127616905034831 wydanym przez organizationIdentifier=VATPL-5260300517,CN=COPE SZAFIR - Kwalifikowany,O=Krajowa Izba Rozliczeniowa S.A.,C=PL, w dniu 2020-04-29 10:26:33.

Dokument "S01_PLAYWAY_SSF 2019_list do akcjonariuszy_kk.pdf" został podpisany przez Jakub Władysław Trzebiński certyfikatem kwalifikowanym o numerze seryjnym 110316745054071931708071005867529485877029774017 wydanym przez organizationIdentifier=VATPL-5260300517,CN=COPE SZAFIR - Kwalifikowany,O=Krajowa Izba Rozliczeniowa S.A.,C=PL, w dniu 2020-04-29 11:01:25.