

## **Raport bieżący nr 46/2017**

Data: 2017-07-05, godz. 19:13

### **Informacja dotycząca planowanych premier gier i aktualnego potencjału sprzedażowego**

Zarząd PLAYWAY S.A. z siedzibą w Warszawie („Spółka”), w nawiązaniu do raportu bieżącego nr 6/2017 z dnia 31 stycznia 2017 roku przekazuje do publicznej wiadomości informacje o najważniejszych planowanych premierach gier w ciągu najbliższych trzech miesięcy (tj. do dnia 30 września 2017 r.):

1. Discovery Gold Rush (wersja na PC);
2. Project Remedium (wersja na PC);
3. Car Mechanic Simulator 2018 (wersja na PC);
4. Car Mechanic Simulator 2018 - Mazda DLC (wersja na PC);
5. Car Mechanic Simulator 2018 - Dodge DLC (wersja na PC);
6. The Way (wersja Xbox One);
7. Farm Manager 2018;
8. Car Mechanic Flipper (wersja na PC);
9. Dracula Hotel (wersja na PC, Android, Apple iOS );
10. Apocalipsis (wersja na PC);
11. Fit Club (wersja na PC, Android, Apple iOS ).

Raport nie przedstawia gier, które podlegają certyfikacji Sony lub Microsoft, gdyż proces certyfikacji nie został jeszcze zakończony. Oznacza to, że w przypadku udanego procesu certyfikacji, może dojść także do innych premier gier w tym okresie.

Ponadto Spółka przekazuje informację o potencjale sprzedażowym portfela wydanych i planowanych do wydania gier (ilości zapisanych obecnie graczy w sklepie STEAM, w usłudze Wishlist):

1. Hard West - 173,621;
2. Car Mechanic Simulator 2015 - 125,787;
3. 911 Operator - 156,352;
4. Agony (przed premierą) - 128,040

5. Car Mechanic Simulator 2014 - 33,705.

Warto także dodać, że w ramach gier będących przed premierą:

- a) gra UBOOT osiągnęła właśnie liczbę 26.680 zapisów w usłudze Wishlist, co jest większą ilością niż ta, którą posiadała gra 911 Operator, w momencie swojej premiery na STEAM.;
- b) gra Gold Rush posiada obecnie 15.680 zapisów w usłudze Wishlist.

**Podstawa prawna:** Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

**ZA ZARZĄD:**

Krzysztof Kostowski

Prezes Zarządu